

Tobii Dynavox Windows Control Brugervejledning

Med Virtual Remote 



Brugervejledning Tobii Dynavox Windows Control

Version 1.0.1

05/2017

Alle rettigheder forbeholdes.

Copyright © Tobii AB (publ)

Intet i denne vejledning må gengives, gemmes i en database eller overføres i nogen form eller på nogen måde (elektronisk, ved fotokopiering, ved optagelse eller på anden måde) uden forudgående skriftlig tilladelse fra udgiveren.

Den angivne ophavsret inkluderer alle former og dele af det ophavsretligt beskyttede materiale og informationer, som måtte være tilladt under nuværende gældende lov eller vedtaget herefter, inklusiv, men ikke begrænset til, materialer, der dannes af softwareprogrammerne, som vises på skærmen, så som skærbilleder, menuer, osv.

Oplysningerne i dette dokument tilhører Tobii Dynavox. Gengivelse af hele eller dele af indholdet er forbudt uden forudgående skriftlig tilladelse fra Tobii Dynavox.

Produkter, der henvises til i dette dokument, kan enten være varemærker og/eller registrerede varemærker tilhørende deres respektive ejere. Forlaget og forfatteren gør ikke krav på disse varemærker.

Selvom alle foranstaltninger er truffet ved udarbejdelsen af dette dokument, påtager forlaget og forfatteren sig intet ansvar for fejl eller mangler, og ej heller for skader, der måtte opstå som følge af anvendelsen af oplysningerne i dette dokument eller brugen af eventuelt medfølgende programmer og kildekoder. Forlaget og forfatteren kan under ingen omstændigheder gøres ansvarlige for tab af fortjeneste eller anden erhvervsmæssig skade, der direkte eller indirekte er opstået som følge af, eller som påstås at være opstået som følge af, indholdet i dette dokument.

Ret til ændring af indholdet uden forudgående varsel forbeholdes.

Besøg Tobii Dynavoxs hjemmeside www.TobiiDynavox.com for at se, om der findes en opdateret udgave af dette dokument.

Indholdsfortegnelse

1	Om Tobii Dynavox Windows Control.....	5
1.1	Tilsigtet brug.....	5
1.2	Systemkrav.....	5
2	Installation, start og licenshåndtering.....	6
2.1	Installering af Tobii Dynavox Windows Control	6
2.2	Håndtering af licens.....	6
2.2.1	Aktivering af licens.....	6
2.2.2	Deaktivering af licens.....	7
2.3	Første opstart	7
3	Sådan bruges Tobii Dynavox Windows Control.....	8
3.1	Controlleren til Windows Control	8
3.2	Sporingsstatus.....	9
3.3	Proceslinjen til Windows Control.....	10
3.4	Opgave.....	11
3.5	Yderligere opgaver	12
3.6	Genveje	12
3.7	Valgmetode – øjenstyring eller kontakt	14
3.7.1	Træge opgaver & standardsindstillingen Venstreklik/tryk for kontakt	14
3.7.2	Aktivering af en opgave med en tastaturknap i stedet for med en kontakt	15
3.8	Øjenstyret tastatur.....	15
3.8.1	Tastaturproceslinje.....	17
3.8.2	Opgaveknapper for tastaturproceslinjen	17
3.8.3	Ordprædiktation	17
3.9	Windows Control i kombination med regionsbaserede tastaturer.....	18
3.10	Eye Detection Indicator	18
4	Indstillinger for Windows Control	20
4.1	Eye Tracker	21
4.1.1	Fanen Kalibrering	21
4.1.1.1	Opret ny profil.....	21
4.1.1.2	Styring af profiler.....	21
4.1.1.3	Test kalibrering	22
4.1.1.4	Ny kalibrering.....	22
4.1.1.5	Kalibreringstype	22
4.1.2	Fanen Avanceret	24
4.1.2.1	Opsætning af skærm	24
4.2	Standardindstillinger	25
4.2.1	Fanen Generelt.....	25
4.2.2	Fanen Om	25
4.2.2.1	Licensnøgle.....	25
4.3	Aktivering og feedback	26
4.3.1	Fanen Aktivering	26
4.3.2	Fanen Feedback	27
4.4	Proceslinje og tastatur	28
4.4.1	Fanen Zoom	28
4.4.2	Fanen Opgave.....	28
4.4.2.1	Vis flere opgaver	29

	4.4.2.2	Maksimer venstreklik.....	29
	4.4.3	Fanen Proceslinje.....	29
	4.4.4	Fanen Tastatur.....	30
4.5		Hjælp og anvendelse	31
	4.5.1	Fanen Hjælp.....	31
	4.5.2	Fanen Anvendelse.....	32
5		Virtual Remote.....	33
5.1		Virtual Remote Overblik.....	33
	5.1.1	Menuen til Virtual Remote.....	33
	5.1.2	Den aktive fjernbetjening	34
	5.1.3	Knapperne	34
5.2		Sådan bruges Tobii Dynavox Virtual Remote	35
	5.2.1	Første opstart	36
	5.2.2	Skift aktiv fjernbetjening	36
	5.2.3	Sådan bruges knapperne på fjernbetjeningen	36
	5.2.4	Tilføj fjernbetjening	36
	5.2.4.1	Tilføj forudprogrammeret fjernbetjening	37
	5.2.4.2	Tilføj fjernbetjening uden programmering	41
	5.2.5	Redigeringstilstand	44
	5.2.5.1	Ændring af fjernbetjeningens navn.....	44
	5.2.5.2	Sletning af fjernbetjening	45
	5.2.5.3	Ændring af aktuel aktiv knap	46
	5.2.5.4	Ændring af en eksisterende knap uden programmering	49
	5.2.5.5	Tilføjelse af ny knap i et tomt felt	51
	5.2.6	Information	52

1 Om Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Tilsigtet brug

Få fuld kontrol over din computer med bare dine øjne eller med dine øjne og en kontakt. Du kan simulere musehandlinger, strygebevægelser og skrive tekst med vores prisbelønnede software. Vi har også tilføjet intelligente genveje, der gør det endnu nemmere at få adgang til alle dele af Windows!

1.2 Systemkrav

Komponent	Krav
Computer og processor	2.0 gigahertz (GHz) processor eller hurtigere med to kerner (anbefalet minimum)
Hukommelse (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (anbefalet minimum)
Harddisk	450 megabyte (MB) RAM ledig.
USB	USB 2.0
Styresystem	Windows Control fungerer med både 32-bit og 64-bit versioner af Microsoft Windows styresystemet. Hvis du anvender 32-bit versionen af Windows Control med en 64-bit version af Windows styresystemet, kører programmet i et 32-bit lag af styresystemet. • Windows 7 (64-bit) • Windows 8.1 (32-bit eller 64-bit) • Windows 10 (32-bit eller 64-bit)
.NET-version	4.5
Eye tracker	Alle versioner af Eye Tracker fra Tobii Dynavox eller Tobii Tech, der understøtter Tobii Eye Tracking Core Software.
Yderligere krav og overvejelser	Der kræves en internetforbindelse til aktivering af licensen.
Tobii Eye Tracking Core Software	Version 2.8 eller senere
Infrarød fjernbetjening	Alle enheder udstyret med en HBR IR-chip som fx: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series, eller EyeMobile Plus

2 Installation, start og licenshåndtering

2.1 Installering af Tobii Dynavox Windows Control



Installerede versioner af Tobii Gaze Interaction Software skal fjernes, før du installerer Windows Control.

Windows Control kan hentes fra www.TobiiDynavox.com.

Installeringsguiden installerer følgende programmer:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Følg anvisningerne på skærmen for at installere Windows Control.

2.2 Håndtering af licens

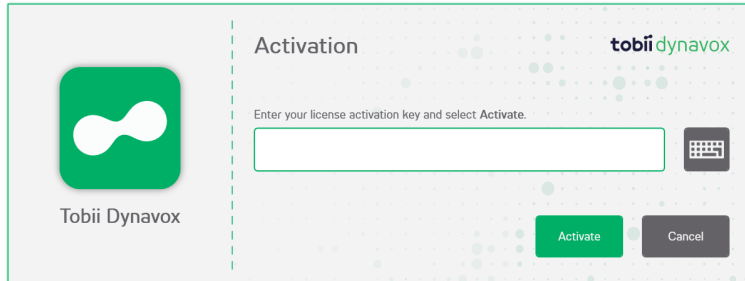
2.2.1 Aktivering af licens



Windows Control kan køre på op til tre (3) computere/enheder ad gangen under den samme licens. Skal Windows Control bruges på mere end tre (3) computere/enheder, skal Windows Control først deaktiveres på en (1) af de andre computere/enheder.

Når du køber Windows Control, modtager du en Licence Activation Key til softwaren i e-mailen med ordrebekræftelsen.

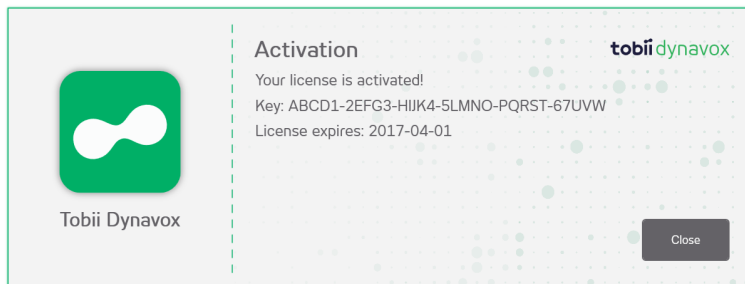
Når Windows Control startes første gang, starter **Licence Manager**.



Dialogboksen til licensen viser det aktuelle softwareikon for licensen, der håndteres.

Din **License Activation Key** findes i e-mailen med ordrebekræftelsen.

1. Kontrollér, at computeren/enheden er tilsluttet til internettet.
2. Indtast **License Activation Key**.
3. Vælg knappen **Aktivér**.





Dialogboksen til licensen viser det aktuelle softwareikon for licensen, der håndteres.

4. Vælg knappen **Luk**.

2.2.2 Deaktivering af licens

For at deaktivere Windows Control skal du følge disse trin.

1. Kontrollér, at computeren/enheden er tilsluttet til internettet.
2. Start Windows Control.
3. Vælg knappen  (INDSTILLINGER).
4. Vælg knappen  (Standardindstillinger).
5. Vælg fanen **Om**.
6. Vælg knappen **Licensnøgle**.
7. Vælg knappen **Deaktivér**.



Dialogboksen til licensen viser det aktuelle softwareikon for licensen, der håndteres.

8. Vælg:
 - **Ja** – for at deaktivere licensen for enheden.
 - **Nej** – for at fortryde.

2.3 Første opstart

Når Windows Control startes første gang, hjælper en konfigurationsvejledning brugeren igennem opstartskonfigurationen af Windows Control. Der er følgende trin i vejledningen:

- Opsætning af skærm. Se 4.1.2.1 *Opsætning af skærm*, side 24 for flere oplysninger.
- Oprettelse af ny profil. Se 4.1.1.1 *Opret ny profil* for flere oplysninger.
- Testkalibrering. Se 4.1.1.3 *Test kalibrering* for flere oplysninger.

3 Sådan bruges Tobii Dynavox Windows Control

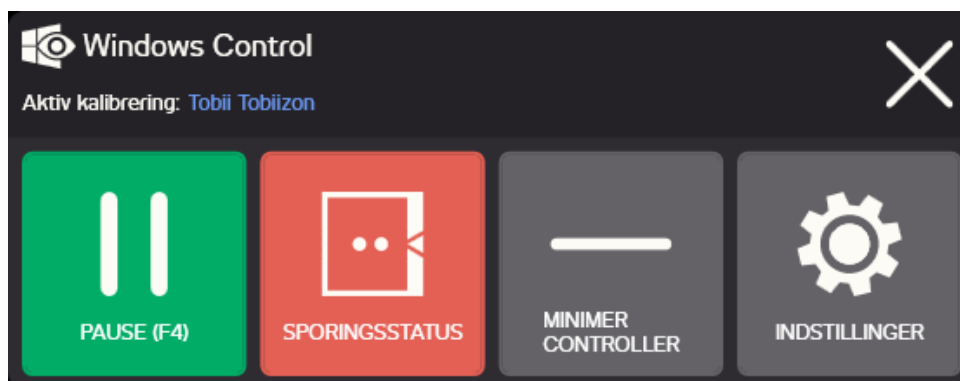
Tobii Dynavox Windows Control gør det muligt for brugeren at styre et standard Windows-styresystem ved hjælp af en to-trins aktiveringsmetode, som formindsker risikoen for uønskede klik. Det undgås også, at du kommer til at følge musemarkøren med øjnene i stedet for at styre den (der er ingen flydende musemarkør i Windows Control).

1. Det første trin er at vælge den ønskede opgave på den forankrede proceslinje ved at kigge på opgaven.
2. Det næste trin er at se på den del af skærmen (eller det ikon på skærmen), hvor opgaven skal udføres. Der aktiveres en automatisk zoomfunktion, som enten resulterer i valget af ikonet eller i udførelsen af opgaven.



Alle funktioner i Windows Control kan aktiveres med berøring eller med musen og gør det nemmere for sygeplejersker eller assistenter at hjælpe brugeren, hvis det skulle være nødvendigt. Sygeplejersken eller assistenten kan meget nemt vælge en funktion/opgave eller ændre indstillingerne for brugeren.

3.1 Controlleren til Windows Control

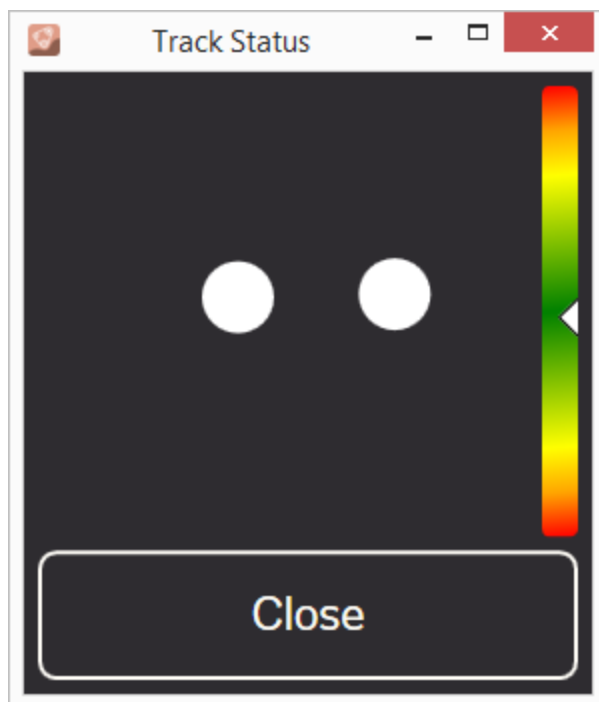


Figur 3.1 Controlleren til Windows Control

Knap	Handling	Beskrivelse
	PAUSE (F4)	Handling der midlertidigt sætter Windows Control på pause.  Når pausefunktionen aktiveres, ændres knappen til i stedet at vise Startknappen.  Tasten F4 på tastaturet kan bruges til at aktivere opgaven.
	START (F4)	Handling der starter Windows Control.  Når startfunktionen aktiveres, ændres knappen til i stedet at vise Pauseknappen.  Tasten F4 på tastaturet kan bruges til at aktivere opgaven.
	SPORINGSSTATUS	Handling der viser vinduet for sporingsstatus. Brug den til at kontrollere, at brugeren sidder korrekt foran skærmen. Se 3.2 <i>Sporingsstatus</i> , side 9 for flere oplysninger
	MINIMER CONTROLLER	Handling der minimerer controllervinduet.

Knap	Handling	Beskrivelse
	INDSTILLINGER	Handling der åbner Indstillinger for Windows Control. Se 4 Indstillinger for Windows Control, side 20 for flere oplysninger.
	Luk	Handling der afslutter Windows Control.

3.2 Springstatus



Funktionen **Springstatus** bruges til at kontrollere, at brugeren sidder korrekt foran Eye Tracker.

- De to (2) hvide prikker – brugerens øjne og deres placering i forhold til skærmen. Når de hvide prikker er i midten af det sorte område, sidder brugeren i den bedst mulige stilling.
- Den farvede søjle til venstre med den hvide pil – brugerens afstand fra skærmen.
 - Hvis den hvide pil er i midten af det grønne område på søjlen, sidder brugeren i den bedst mulige afstand fra skærmen.
 - Hvis pilen er i den nederste del af søjlen – flyt brugeren tættere på skærmen.
 - Hvis pilen er i den øverste del af søjlen – flyt brugeren længere væk fra skærmen.

1. Åbn kontrolløren til Windows Control.

2. Vælg knappen  (Springstatus).

3. Placering af bruger.

4. Vælg knappen **Luk**, når du er færdig.



Knappen er baseret på øjenregion. Det er nok bare at kigge på knappen for at aktivere den.

3.3 Proceslinjen til Windows Control

Øverst på proceslinjen til Windows Control findes en fremviser til sporingsstatus. Den kan du bruge til at bekræfte, at øjenstyringen genkender dine øjne, og at du er placeret korrekt foran enheden.

Opgaveknapperne på proceslinjen til Windows Control kan være i tre forskellige tilstande som vist i *Figur 3.2 Tilstandene for proceslinjen til Windows Control, side 10*.

- **Normal (ikke valgt)** – Der er ikke valgt opgaveknap til Windows Control.
- **Primært valg (hvid)** – Den markerede opgaveknap er valgt, og opgaven udføres efter det automatiske zoom, når brugeren kigger på den ønskede placering eller det ønskede ikon på skærmen. Hvis aktiveringsmetoden er indstillet til Kontakt i dialogboksen Indstillinger for Windows Control, er den valgte opgaveknap fortsat aktiv, når opgaven er udført.



Opgaven Genveje zoomer ikke.

- **Sekundært valg (blå/hvid)** – Svarer til **Primært valg** men med større præcision. **Primært valg** betyder, at zoomet går dybere før den endelige udførelse af opgaven og gør det ønskede område på skærmen større og det dermed lettere at vælge i. Aktivér tilstanden ved at lade blikket hvile på opgaveknappen, indtil farven skifter som vist på billedet nedenfor.

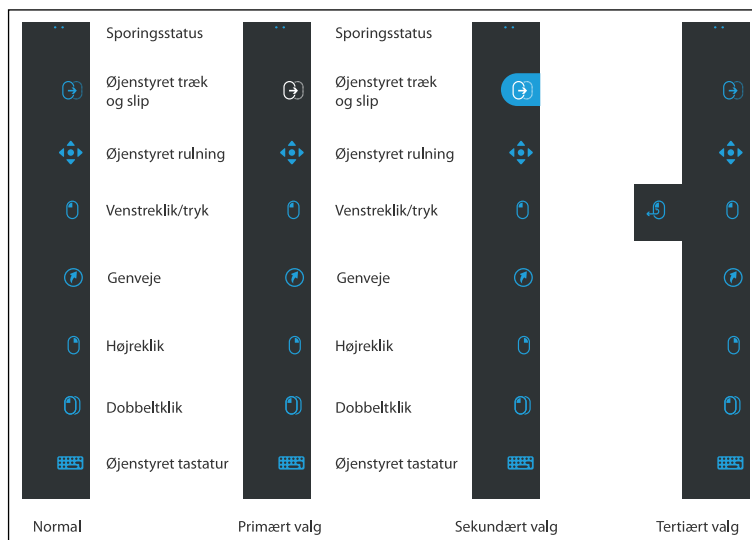


Opgaven Genveje zoomer ikke.

- **Tertiært valg (pop ud-menu)** – For nogle opgaver på proceslinjen findes der en pop ud-menu med yderligere opgaver. Aktivér tilstanden ved at lade blikket hvile på opgaveknappen, indtil pop ud-menuen aktiveres, jf. billedet nedenfor.



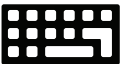
I Windows 8.1 og Windows 10 tilpasses farverne i proceslinjen til indstillingerne i Windows.



Figur 3.2 Tilstandene for proceslinjen til Windows Control

3.4 Opgave

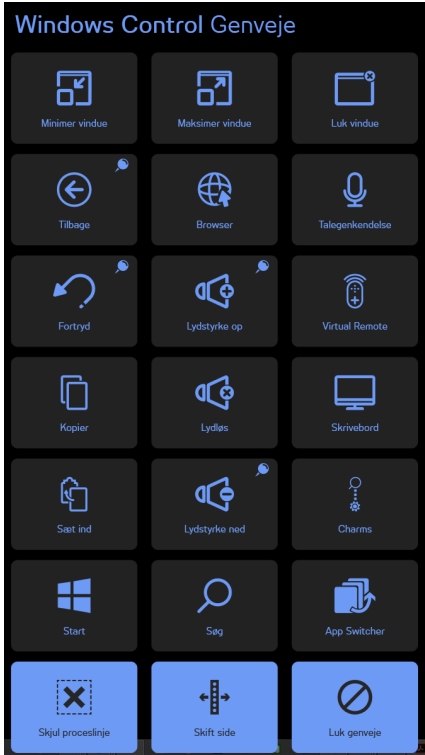
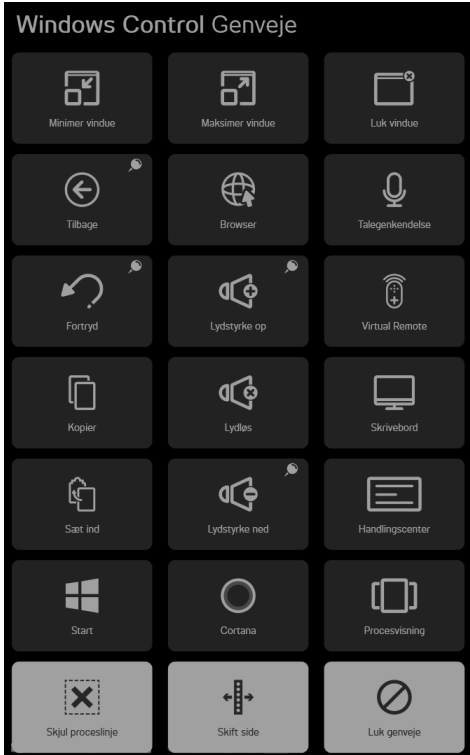
Opgave	Handling	Beskrivelse
	Anbring markør	Opgave, der lader dig placere markøren, hvor du kigger. Udfører en zoomhandling når den udføres.
	Øjenstyret træk og slip	Opgave, der udfører to "klik", hvor det første udgør startpositionen for trækket og det andet positionen for slippet (for at flytte genstande eller vælge områder). • Vælg opgaven. • Se på genstanden, som du vil flytte, eller startpositionen for det valgte område • Udfør Windows Control (første "klik") ved hjælp af øjenstyring eller kontakt. • Se straks hen på stedet, hvor genstanden eller det valgte område skal slippes. • Udfør det andet "klik" ved hjælp af øjenstyring eller kontakt. Udfører en zoomhandling når den udføres.
	Øjenstyret rulning	Opgave, der aktiverer øjenstyret rulning på siden i vinduer, hvor der kan rulles. • Vælg opgaven. • Se på et område, hvor der kan rulles, og fasthold blikket. Ikonet for øjenstyret rulning vises der, hvor du kiggede. • Se oven over ikonet for at rulle opad. • Se neden under ikonet for at rulle nedad. • Se til venstre side for ikonet for at rulle til venstre. • Se til højre for ikonet for at rulle til højre. • Mens du ruller, skal du kigge på ikonet igen (ikonet på skærmen, ikke i proceslinjen) for at skifte mellem op/ned eller venstre/højre. • Se tilbage på proceslinjen for Windows Control (eller uden for skærmen) for at afslutte rulningen.  Anvend opgaven Øjenstyret rulning til at rulle vandret og lodret i Modern UI-programmer og Modern UI Windows-startskærm.
	Venstreklik/tryk	Opgave, der udfører et enkelt venstreklik eller det, der svarer til et tryk med én finger på berøringsfølsomme enheder. Når du er i kontaktilstand, er Venstreklik/tryk som standard aktiveret og træg (se 3.7.1 Træge opgaver & standardsindstillingen Venstreklik/tryk for kontakt, side 14). Udfører en zoomhandling når den udføres.
	Genveje	Opgave der åbner • 3 kolonner med foruddefinerede genveje. • I Windows, 7, Windows 8.1 og Windows 10 er de en smule forskellige. Se 3.6 Genveje, side 12 for flere oplysninger.
	Højreklik	Opgave der udfører et enkelt højreklik Udfører en zoomhandling når den udføres.
	Dobbeltklik	Opgave der udfører et dobbelt venstreklik Når aktiveringsmetoden er indstillet til Kontakt, er dobbeltklik en træg opgave (se 3.7.1 Træge opgaver & standardsindstillingen Venstreklik/tryk for kontakt, side 14). Udfører en zoomhandling når den udføres.

Opgave	Handling	Beskrivelse
	Øjenstyret tastatur	Opgave, der åbner et skærmtastatur, så du kan skive med øjenstyring.
	Indstillinger	Opgave der åbner Indstillinger for Windows Control. Se 4 Indstillinger for Windows Control, side 20 for flere oplysninger.

3.5 Yderligere opgaver

Opgave	Handling	Beskrivelse
	Trægt klik med dvæletid	Opgaven udfører en anden type af klik i Windows Control. Når du har valgt trægt klik med dvæletid, begynder musemarkøren at følge dit blik og efterligner musens bevægelser. Når du fæstner blikket et sted på skrivebordet eller i programmerne, aktiveres et tidsur for dvæletiden, som afsluttes med et klik. Ved at aktivere det med sekundært valg, indstiller du det til at udføre et zoom før klikket. Det er beregnet til mindre mål.  Hvis en opgave bliver træg, behøver du ikke at kigge tilbage på proceslinjen, hvis du vil gentage udførelsen af den valgte opgave, medmindre du ønsker at ændre opgave.

3.6 Genveje

Windows 8.1	Windows 10
	



Hvis en genvejsfunktion er markeret med ikonet , forbliver genvejsvinduet åbent, når funktionen er aktiveret. Det giver mulighed for flere aktiveringer..

Genvej	Handling	Win 8.1	Win 10	Beskrivelse
	Maksimer vindue	x	x	Genvej der maksimerer det aktive vindue/program/software.
	Tilbage	x	x	Genvej der fører brugeren en side tilbage i webbrowseren eller anden software med samme indbyggede funktionalitet.
	Fortryd	x	x	Genvej der annullerer den sidste kommando.
	Kopier	x	x	Genvej der kopierer det aktive valg.
	Sæt ind	x	x	Genvej der indsætter det tidligere kopierede valg.
	Start	x	x	Genvej der åbner startmenuen i Windows.
	Skjul proceslinje	x	x	Genvej der gemmer proceslinjen, når der vises i fuld skærm. For at få proceslinjen tilbage skal du vælge  eller  afhængigt af siden, hvor proceslinjen er anbragt.
	Minimer vindue	x	x	Genvej der minimerer det aktive vindue/program/software.
	Internetbrowser	x	x	Genvej der starter standard webbrowseren.
	Lydstyrke op	x	x	Genvej der skruer op for lyden.
	Slå lyd fra	x	x	Genvej der slår højttalerne fra.
	Lydstyrke ned	x	x	Genvej der skruer ned for lyden.
	Søg	x		Genvej der åbner søgefunktionen i Windows.
	Cortana		x	Genvej der åbner Cortana. Cortana er din kloge personlige assistent og Cortana kan søge på internettet, finde ting på din PC, holde styr på din kalender osv.
	Skift side	x	x	Genvej der flytter proceslinjen fra højre/venstre.
	Luk vindue	x	x	Genvej der lukker det aktive vindue/program/software.
	Talegenkendelse	x	x	Genvej der starter talegenkendelse i Windows eller programmet Dragon Speech Recognition, hvis det er installeret.
	Virtual Remote	x	x	Genvej der åbner programmet Virtual Remote. Se 5 <i>Virtual Remote</i> , side 33 for flere oplysninger.
	Skrivebord	x	x	Genvej der viser skrivebordet.

Genvej	Handling	Win 8.1	Win 10	Beskrivelse
	Amuletter	x		Genvej der åbner menuen til amuletter.
	Løsningscenter		x	Genvej der åbner løsningscenteret.
	Apps-kifter	x		Genvej der bladrer igennem alle Modern UI-programmer og skrivebordet.  Al software, der kører på skrivebordet, kan ikke ses her. De er kun synlige på skrivebordet.
	Opgavevisning		x	Genvej, der åbner opgavevisning, hvor alle åbne Modern UI-programmer kan ses.  Opgavevisning kan ikke ses, hvis der kun er ét eller ingen program åbent.
	Luk genveje	x	x	Genvej der lukker menuen Genveje.

3.7 Valgmetode – øjenstyring eller kontakt

Den valgte opgave kan udføres på to måder.

- Øjenstyring – brug øjnene til både at styre og udføre den valgt opgave.
- Kontakt – brug øjnene til at kontrollere og en mekanisk knap tilsluttet til enheden til at udføre den valgte opgave.

Den foretrukne måde indstilles i dialogboksen Indstillinger for Windows Control. Se 4 *Indstillinger for Windows Control*, side 20.

Før et valg udføres, skal du altid vælge en opgave på proceslinjen, der skal udføres. Fokuser blikket på den ønskede opgave, indtil den fremhæves som "Primært" eller "Sekundært valg".

- **Øjenstyring** – Den valgte opgave udføres ved at lade blikket hvile på den ønskede del af skærmen (eller det ønskede ikon på skærmen), hvor opgaven skal udføres. Der aktiveres en automatisk zoomfunktion, som enten resulterer i valget af ikonet eller i udførelsen af opgaven.
- **Kontakt** – To forskellige udførelsestilstande.
 - **Enkeltaktivering af kontakten** – Zoomfunktionen udføres på samme måde som med øjenstyring og i henhold til de indstillinger, der blev foretaget i dialogboksen Indstillinger for Windows Control. Se 4 *Indstillinger for Windows Control*, side 20.
 - **Aktivér, og hold kontakten nede** – Zoomfunktionen zoomer kontinuerligt og stopper først, når kontakten slippes/deaktiveres.



Når du bruger øjenstyring, skal du kigge på proceslinjen igen for at vælge en ny opgave, **før** udførelsen af hver opgave.



Når nøjagtigheden er indstillet til nul i Indstillinger for Windows Control, zoomes der ikke. Se 4 *Indstillinger for Windows Control*, side 20 for flere oplysninger.

3.7.1 Træge opgaver & standardsindstillingen Venstreklik/tryk for kontakt

Når kontaktmetoden anvendes, bruges en funktion, der kaldes træge opgaver.

Hvis en opgave bliver træg, behøver du ikke at kigge tilbage på proceslinjen, hvis du vil gentage udførelsen af den valgte opgave, medmindre du ønsker at skifte opgave.

Når du anvender kontaktmetoden, er Venstreklik/tryk altid træg som standard. Dette betyder, at Venstreklik/tryk altid er tændt og altid aktiveres med kontakten, hvis intet andet er valgt. Hvis en anden opgave vælges, bliver den kun aktiv én gang (for ét valg) og Windows Controlvender automatisk tilbage til Venstre klik/tryk som standard for efterfølgende valg.

Undtagelsen hertil er opgaven Dobbeltklik. Når den vælges i kontaktilstand, bliver den også træg, hvilket vil sige, at den bliver ved med at være valgt, indtil en anden opgave vælges (hvorefter den igen vender tilbage til Venstreklik/tryk som standard).

Dette er et fremragende redskab til hurtig eller fortsat surfing på internettet ved at aktivere kontakten og dermed opgaven Venstreklik/tryk én gang, hvorefter du gentagne gange kan vælge, det du ønsker, uden at skulle vælge opgaven Venstreklik/tryk igen og igen.

3.7.2 Aktivering af en opgave med en tastaturknap i stedet for med en kontakt



Valg af "tastaturknappen F12" på et tilsluttet tastatur aktiverer valg af opgave. Det kan bruges på præcis samme måde som en tilsluttet kontakt. Se 3.7 Valgmetode – øjenstyring eller kontakt, side 14 for flere oplysninger om kontakter.

3.8 Øjenstyret tastatur

Knappen Øjenstyret tastatur på proceslinjen åbner et øjenstyret tastatur på skærmen. Det øjenstyrede tastatur placeres enten øverst eller nederst på skærmen alt efter brugerens valg.

Tastaturet kan placeres på skærmen på to forskellige måder med primært og sekundært valg af tastaturopgaven:

- Med **Primært** valg:

1. Aktiverer det primære valg af tastaturopgave.
2. Vælg hvor der skal skrives, og tastaturet åbnes i den modsatte side.
Hvis du vil skrive i den nederste del af skærmen, placeres tastaturet i den øverste del og vice versa.



Ved brug af dvælefunktionen placeres tastaturet straks modsat af stedet, hvor dit blik dvæler. Hvis brugeren anvender en kontakt, skal brugeren først kigge på stedet, hvor der skal skrives, og dernæst trykke på kontakten for at placere tastaturet i den modsatte side.

- Med **Sekundært** valg:

- Tastaturet placeres automatisk i bunden af skærmen.

Det øjenstyrede tastatur startes sammen med tastaturets proceslinje. Se 3.8.1 Tastaturproceslinje, side 17 for flere oplysninger.

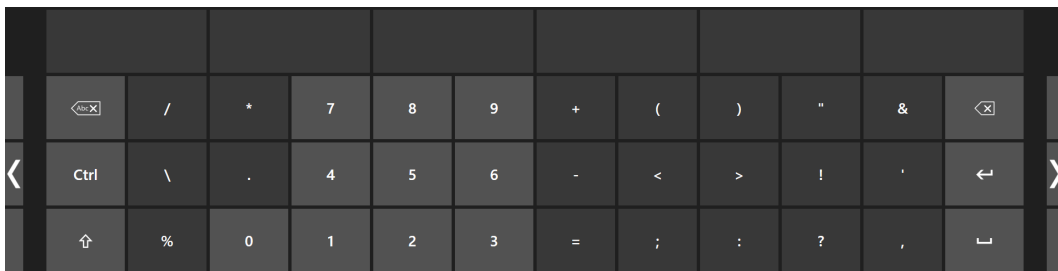
Det øjenstyrede tastatur består af fire tastatursider i en roterende løkke. Brugeren kan nemt skifte mellem de forskellige tastatursider ved at vælge knappen Næste side, som sidder yderst til venstre og højre på alle siderne i det øjenstyrede tastatur.

Tasten på tastaturet, som brugeren lader blikket hvile på, vises med en lys ramme omkring tegnet/funktionen  på tasten.

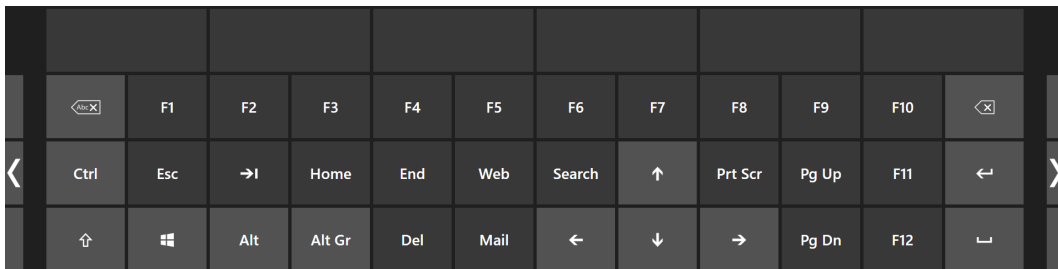
De fire tastatursider er:

	←X	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	→X
←	Ctrl	A	S	D	F	G	H	J	K	L	A	→
	↑	Z	X	C	V	B	N	M	Æ	Ø	.	↓

Figur 3.3 Standardstartside



Figur 3.4 Første side til højre



Figur 3.5 Anden side til højre eller venstre



Figur 3.6 Første side til venstre

Se 4 Indstillinger for Windows Control, side 20 for ændring af tastatursprog og andre tastaturindstillinger.



Tasterne Skift, Ctrl, Alt, Win og Alt Gr bliver træge, når de vælges. Dette betyder at de bliver ved med at være valgt, indtil brugeren vælger en anden tast på tastaturet. De bliver ved med at være træge, hvis den næste valgte tast også er en træg tast.



Sådan skrives et bogstav med accenttegn:

1. Vælg accenttegn
2. Vælg tegn
3. Tegnet vises nu med det valgte accenttegn.



Taltasterne på tastaturet er placeret som på et numerisk tastatur og kan bruges sammen med Alt-tasten til at skrive ASCII-tegn.

1. Vælg Alt-tasten
2. Vælg talkombinationen for ASCII-tegnet.
3. Vælg Alt-tasten
4. ASCII-tegnet vises.

3.8.1 Tastaturproceslinje

Øverst på tastaturets proceslinje er der en fremviser til springstatus tilsvarende den i proceslinjen til Windows Control. Med den kan du kontrollere, at øjenstyringen genkender dine øjne, og at du er placeret korrekt foran enheden.

Opgaveknapperne på tastaturproceslinje kan være i tre forskellige tilstande som vist i *Figur 3.7 Tilstandsmulighederne for tastaturproceslinjen*, side 17.

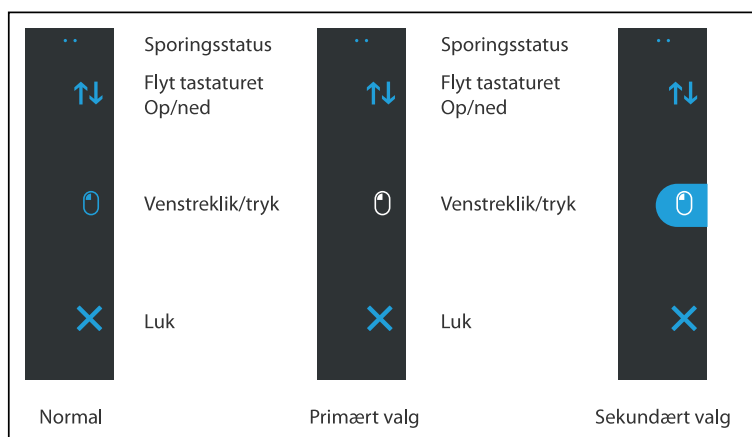
- **Normal (ikke valgt)** – Der er ikke valgt opgaveknapp til Windows Control.
- **Primært valg (hvid)** – Den markerede opgaveknapp er valgt, og opgaven udføres efter det automatiske zoom, når brugeren kigger på den ønskede placering eller det ønskede ikon på skærmen. Hvis aktiveringsmetoden er indstillet til Kontakt i dialogboksen Indstillinger for Windows Control, er den valgte opgaveknapp fortsat aktiv, når opgaven er udført.
- **Sekundært valg (blå/hvid)** – Svarer til **Primært valg** men med større nøjagtighed. **Primært valg** betyder, at zoomet går dybere før den endelige udførelse af opgaven og gør det ønskede område på skærmen større og det dermed lettere at vælge i. Aktivér tilstanden ved at lade blikket hvile på opgaveknappen, indtil farven skifter som vist på billedet nedenfor.



Findes kun til funktionen Venstreklik.



I Windows 8.1 og Windows 10 tilpasses farverne i proceslinjen til indstillingerne i Windows.



Figur 3.7 Tilstandsmulighederne for tastaturproceslinjen

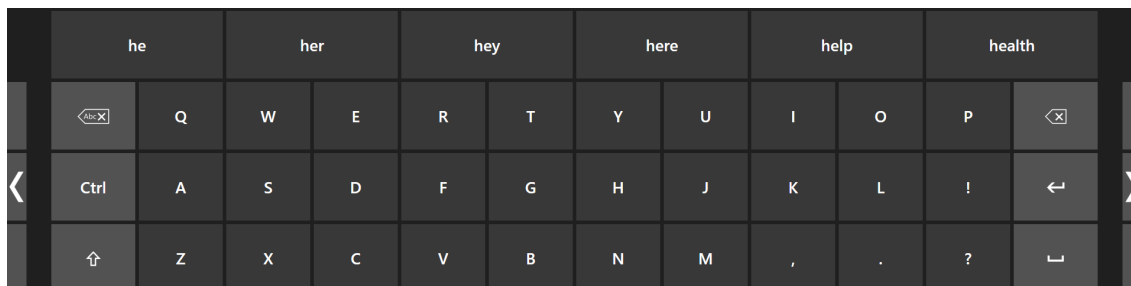
3.8.2 Opgaveknapper for tastaturproceslinjen

Opgave	Handling	Beskrivelse
	Flyt tastaturet Op/ned	Opgave der flytter tastaturet til den øverste eller nederste del af skærmen. For at aktivere funktionen skal Sekundært valg aktiveres.
	Venstreklik/tryk	Opgave, der udfører et enkelt venstreklik eller det, der svarer til et tryk med én finger på berøringsfølsomme enheder.
	Luk	Opgave der lukker tastaturet.

3.8.3 Ordprædiktation

Det anvendte ordprædiktationsmodul i Windows Control er fra Swiftkey og anvendes mest i tablet-pc'er og smartphones. Swiftkey anvender en blanding af teknologier til kunstig intelligens, der gør det muligt at forudse det næste ord, som brugeren har

tænkt sig at skrive. Swiftkey lærer fra tidligere tekst, som brugeren har skrevet, og giver forslag ud fra, hvad der skrives og hvad programmet har lært. Sproget anvendt til ordprædiktion skifter afhængig af indstillingen Sprog til tastatur.

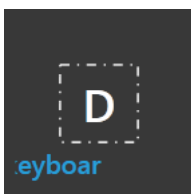


Figur 3.8 Tastatur med ordprædiktion aktiveret

Når ordprædiktion er aktiveret, vises seks (6) kasser over tastaturet. Se 4 *Indstillinger for Windows Control*, side 20 for flere oplysninger om aktivering/deaktivering af ordprædiktion. Kassen længst til venstre indeholder det mest sandsynlige ord, og de fem (5) øvrige kasser indeholder hver ét forudset ord. For at vælge et forudset ord skal du vælge kassen med det rigtige ord. Hvis du ikke kan finde det rigtige ord, skal du blive ved med at skrive. Så kommer det rigtige ord forhåbentligt, når du skriver næste tegn.



Hvis du anvender ordprædiktion og vil skrive et ord med et accenttegn, fx café, er det ofte bedst at lade ordprædiktionen placere accenttegnet. Du skal ganske enkelt bare skrive "cafe", og der foreslås "café".



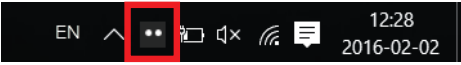
Mens brugeren taster, vises de sidste 5-10 tegn vises i blå i den anvendte/fremhævede tast. Se 4 *Indstillinger for Windows Control*, side 20 for flere oplysninger. Funktionen hjælper brugeren med nemt at opdage stavfejl og mindsker behovet for at kigge på stedet, hvor teksten indsættes, hvorved skrivehastigheden øges.

3.9 Windows Control i kombination med regionsbaserede tastaturer

Windows Control kan anvendes sammen med andre øjenstyrede programmer. Øjenstyrede områder i andre programmer er aktive, så længe der ikke er en aktiv opgave på proceslinjen for Windows Control. Hvis du anvender Windows Control med en kontakt, er opgaveknapperne træge. Hvis du skal fravælge en opgave, skal du blot se tilbage på den valgte opgave et kort øjeblik.

3.10 Eye Detection Indicator

Eye Detection Indicator, , er en diskret indikator i aktivitetsfeltet i Windows,

 der viser, om Windows Control har registreret brugerens øjne.

Status for **Eye Detection Indicator** kan variere:

- Øjne registreret (.

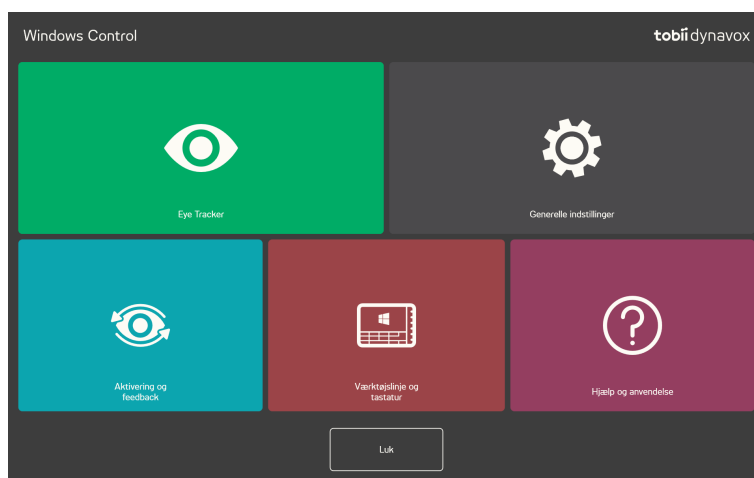


Fungerer også som en placeringsvejledning for brugeren.

- Ingen øjne registreret (.

- Ingen Eye Tracker tilsluttet eller Eye Tracker deaktiveret ().

4 Indstillinger for Windows Control

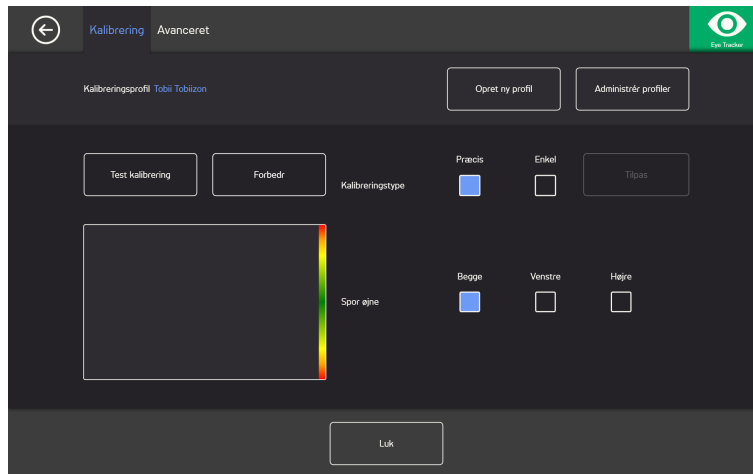


Ikoner	Handling	Beskrivelse
	Eye Tracker	Åbner indstillinger for Eye Tracker . Se 4.1 Eye Tracker , side 21 for flere oplysninger.
	Standardindstillinger	Åbner Standardindstillinger . Se 4.2 Standardindstillinger , side 25 for flere oplysninger.
	Aktivering og feedback	Åbner indstillinger for Aktivering og feedback . Se 4.3 Aktivering og feedback , side 26 for flere oplysninger.
	Proceslinje og tastatur	Åbner indstillinger for Proceslinje og tastatur . Se 4.4 Proceslinje og tastatur , side 28 for flere oplysninger.
	Hjælp og anvendelse	Åbner indstillinger for Hjælp og anvendelse . Se 4 Indstillinger for Windows Control, side 20 for flere oplysninger.

4.1 Eye Tracker



4.1.1 Fanen Kalibrering



Kalibreringsprofil: Viser navnet på den aktive profil.

Opret ny profil: Vælg knappen for at oprette en ny profil. Se 4.1.1.1 *Opret ny profil*, side 21 for flere oplysninger.

Styring af profiler: Vælg knappen for at redigere en eksisterende profil. Se 4.1.1.2 *Styring af profiler*, side 21 for flere oplysninger.

Testkalibrering: Vælg knappen for at åbne siden til testkalibrering. Se 4.1.1.3 *Test kalibrering*, side 22 for flere oplysninger.

Kalibreringstype: Der findes to (2) forskellige kalibreringer: **Nøjagtig** eller **Enkel**. Se 4.1.1.5 *Kalibreringstype*, side 22 for flere oplysninger.

Spor øjne: Vælg, hvordan enheden sporer brugerens øjne: **Begge**, **venstre** eller **højre**.

4.1.1.1 Opret ny profil

1. Vælg **Kalibreringstype**.
Se 4.1.1.5 *Kalibreringstype*, side 22 for flere oplysninger.
2. Vælg knappen **Opret ny profil**.
3. Vælg **Ja** for at fortsætte eller **Nej** for at fortryde.
4. Giv den nye profil et navn.



Du skal bruge tastatur og mus.
Der må kun bruges alfanumeriske tegn.

5. Vælg knappen **Næste**.
6. Placér brugeren således, at de to prikker, der svarer til brugerens øjne, er i midten af kassen på skærmen. Kalibreringsprocessen starter, når den højre prik blinker til brugeren.
7. Følg anvisningerne på skærmen for at udføre kalibreringen.
8. Test kalibreringen.
Se 4.1.1.3 *Test kalibrering*, side 22 for flere oplysninger.
9. Vælg **Luk** for at godkende kalibreringen eller **Kalibrér igen** for at starte en ny kalibrering.

4.1.1.2 Styring af profiler

På siden Styring af profiler kan du aktivere eller slette en eksisterende profil.

I midten af skærmen, under Aktiv profil, ser du navnet på den aktive profil.

Alle tilgængelige profiler er angivet som knapper på siden. Brug  og  for at rulle gennem profilerne.

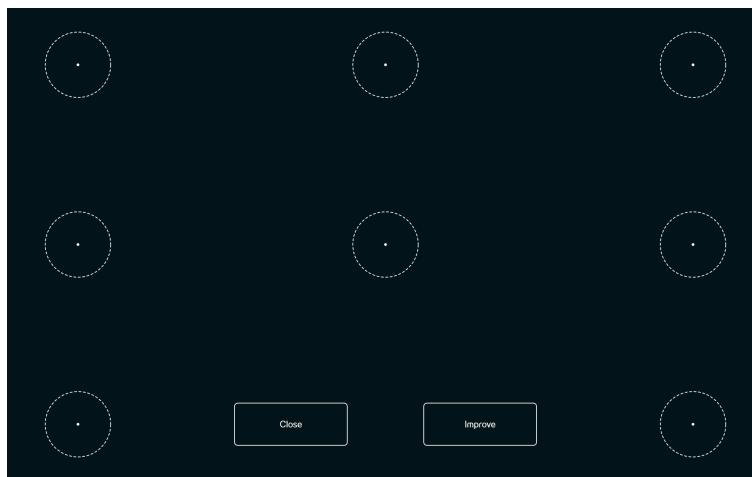
4.1.1.2.1 Aktivering af profil

1. Vælg knappen med navnet på profilen, der skal aktiveres.
2. Vælg knappen **Aktivér** i det øverste højre hjørne af skærmen.
3. Vælg **Ja** for at aktivere den valgte profil eller **Nej** for at fortryde.
4. Vælg **Luk** for at forlade siden.

4.1.1.2.2 Sletning af profil

1. Vælg knappen med navnet på profilen, der skal slettes.
2. Vælg knappen **Slet** i det øverste venstre hjørne af skærmen.
3. Vælg **Ja** for at slette den valgte profil eller **Nej** for at fortryde.
4. Vælg **Luk** for at forlade siden.

4.1.1.3 Test kalibrering



På siden til test af kalibrering kan kalibreringen afprøves på otte (8) punkter på skærmen for at se, om brugeren skal kalibrere Eye Tracker.

1. Se på hver prik i hver cirkel på skærmen for at se, hvor nøjagtigt øjet spores i området.
2. Vælg **Luk** for at godkende kalibreringen eller **Kalibrér igen** for at starte en ny kalibrering.

4.1.1.4 Ny kalibrering

1. Vælg **Kalibreringstype**.
Se 4.1.1.5 *Kalibreringstype*, side 22 for flere oplysninger.
2. Vælg knappen **Kalibrér igen** for at starte en ny kalibreringsproces for den aktive profil.
3. Følg anvisningerne på skærmen for at udføre kalibreringen.
4. Test kalibreringen. Se 4.1.1.3 *Test kalibrering*, side 22 for flere oplysninger.
5. Vælg **Luk** for at godkende kalibreringen eller **Kalibrér igen** for at starte en ny kalibrering.

4.1.1.5 Kalibreringstype

Der findes to (2) forskellige kalibreringer: **Nøjagtig** og **Enkel**.

4.1.1.5.1 Nøjagtig

Vælg kassen **Nøjagtig** for at aktivere den mest nøjagtige kalibreringstype.

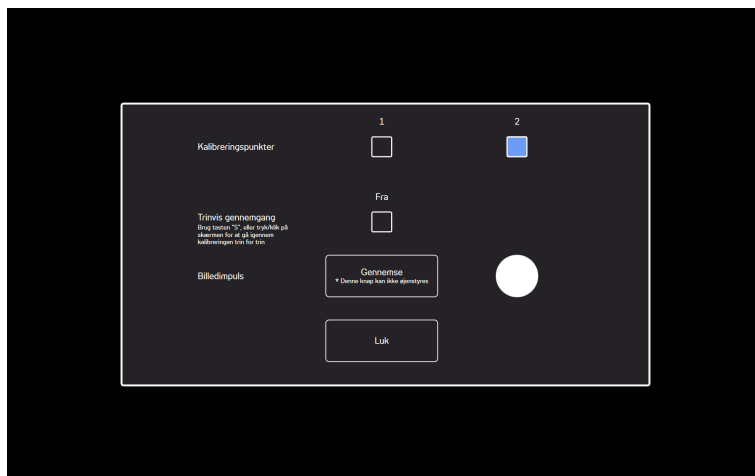
Når kalibreringstypen Nøjagtig er valgt, bruger kalibreringsprocessen syv (7) punkter, der skal poppes, til kalibreringen. Kalibreringstypen Nøjagtig er standardtypen.

4.1.1.5.2 Enkel

Vælg kassen **Enkel** for at aktivere den nemme kalibreringstype, når det er vigtigere, at kalibreringen sker hurtigt og nemt end med stor nøjagtighed.

Når kalibreringstypen Enkel er valgt, kan kalibreringsprocessen tilpasses.

Vælg knappen **Tilpas** for at tilpasse kalibreringsprocessen.



Kalibreringspunkter: Vælg, om der skal bruges **1** eller **2** kalibreringspunkter.



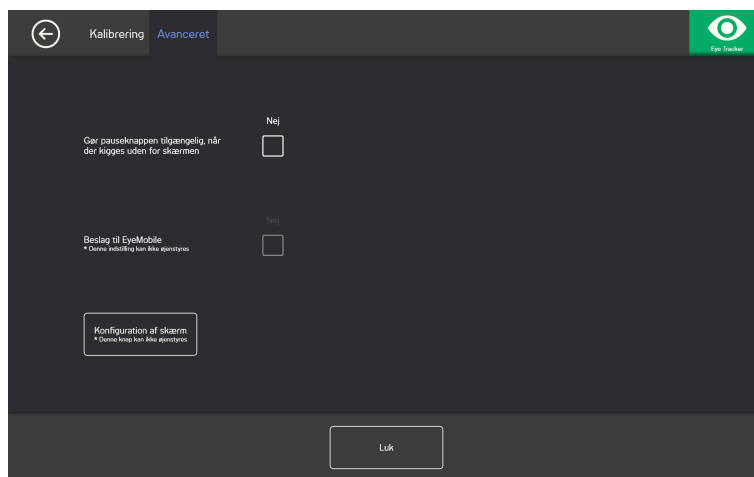
Kalibrering med 1 punkt findes ikke på PCEye Go.

Trinvis gennemgang: Skift afkrydsningsfeltet til trinvis gennemgang til Til for at aktivere funktionen, hvor du bruger S-tasten på et tastatur eller trykker/klikker på skærmen for at gå igennem kalibreringen trin for trin.

Billedimpuls: Vælg knappen **Gennemse** for at ændre **Billedimpuls** fra den hvide standardprik til en af de medfølgende impulser eller et billede af brugerens yndlingslegetøj osv. Eller noget andet.

Luk: Vælg knappen **Luk** for at forlade siden.

4.1.2 Fanen Avanceret

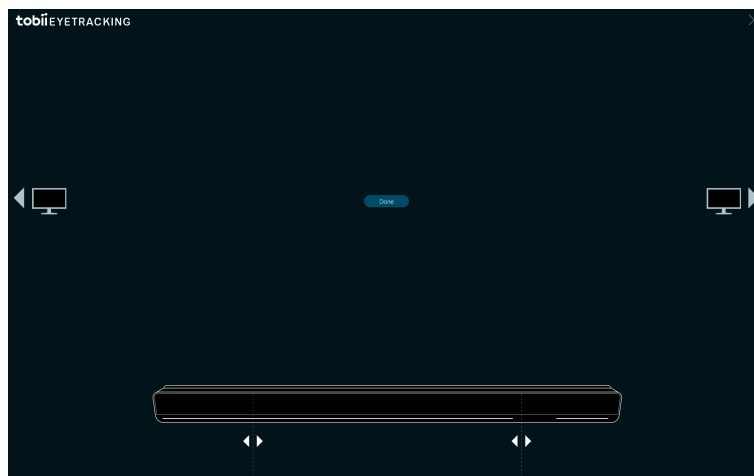


Gør pauseknappen tilgængelig, når der kigges uden for skærmen Skift afkrydsningsfeltet Til/Fra til **Til**, hvis pauseknappen skal vises på skærmen, når brugeren ser væk fra skærmen, så brugeren nemt kan sætte øjensporing på pause og starte igen.

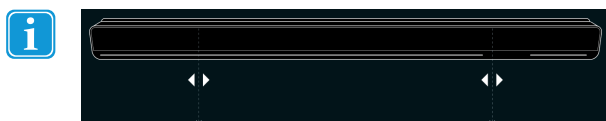
Beslag til EyeMobile: Skift afkrydsningsfeltet Til/Fra for beslaget til EyeMobile til **Til**, hvis du bruger en EyeMobile eller EyeMobile Mini. Indstillingen for beslaget til EyeMobile gælder ikke for EyeMobile Plus og er derfor deaktiveret.

4.1.2.1 Opsætning af skærm

Hvis der bruges mere end en (1) skærm, skal du angive skærmen, som Eye Tracker er tilsluttet. Systemet har også brug for at kende størrelsen af den anvendte skærm.



1. Brug  eller  for at vælge skærmen, som Eye Tracker er tilsluttet.
2. Justér den venstre og højre lodrette linje, som vises under visualiseringen af Eye Tracker på skærmen, med markeringerne oven på den anvendte Eye Tracker.



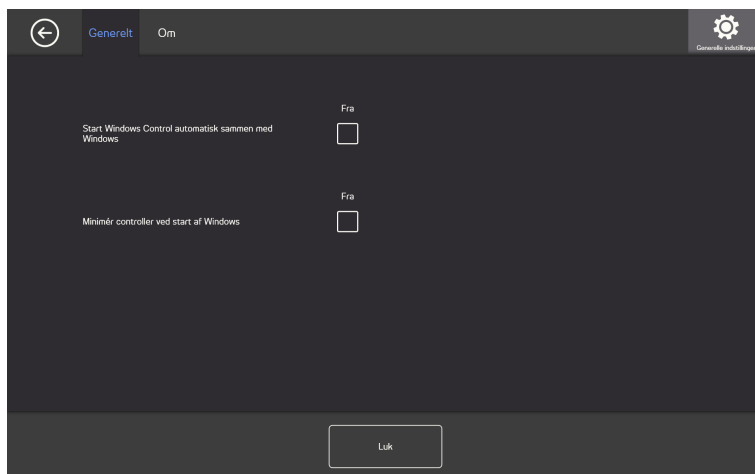
Det fastlægger skærmstørrelsen, der bruges til Windows Control.

3. Vælg **Udført** for at afslutte.

4.2 Standardindstillinger



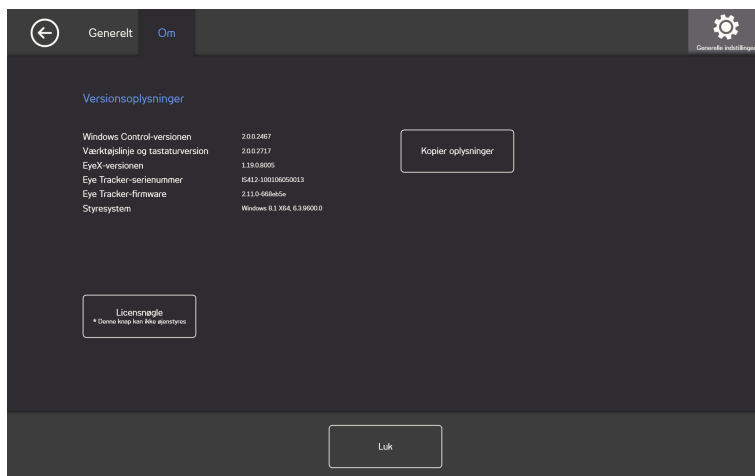
4.2.1 Fanen Generelt



Start automatisk Windows Control sammen med Windows: Skift afkrydsningsfeltet Til/Fra til **Til**, hvis Windows Control skal starte automatisk, når Windows starter.

Minimér controller ved start af Windows: Skift afkrydsningsfeltet Til/Fra til **Til**, hvis controlleren til Windows Control skal minimeres, når Windows starter.

4.2.2 Fanen Om



På siden Om kan du finde alle versionsoplysninger om softwaren og Eye Tracker-hardwaren. Oplysningerne kan nemt kopieres ved at vælge knappen **Kopier oplysninger** og derefter indsætte oplysningerne i en e-mail eller anden software.

4.2.2.1 Licensnøgle



Licensknappen er ikke forberedt til øjenstyring. Bed om hjælp, hvis du skal ændre licensen.

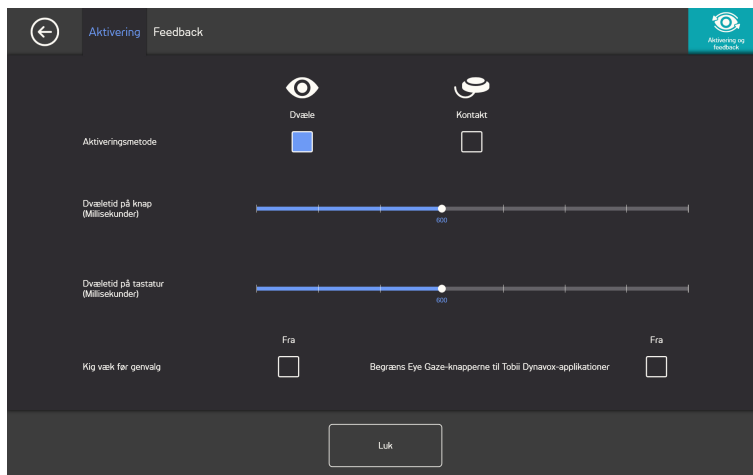
Se 2.2.1 *Aktivering af licens*, side 6 om aktivering af licensen.

Se 2.2.2 Deaktivering af licens, side 7 om deaktivering af licensen.

4.3 Aktivering og feedback



4.3.1 Fanen Aktivering



Alle indstillinger for brugerens interaktion med Windows Control foretages under fanen Aktivering. Hvis brugeren skal bruge øjenstyring eller en kontakt til at udføre kommandoer, og hvordan interaktionen skal foregå.

Aktiveringsmetode:

- **Øjenstyring** – Vælg Øjenstyring for at bruge placeringen af dit blik til at aktivere zoomfunktionen, der afsluttes med udførelsen af den ønskede opgave.
- **Kontakt** – Vælg Kontakt for at bruge en kontakt til at aktivere zoomfunktionen, der afsluttes med udførelsen af den ønskede opgave.

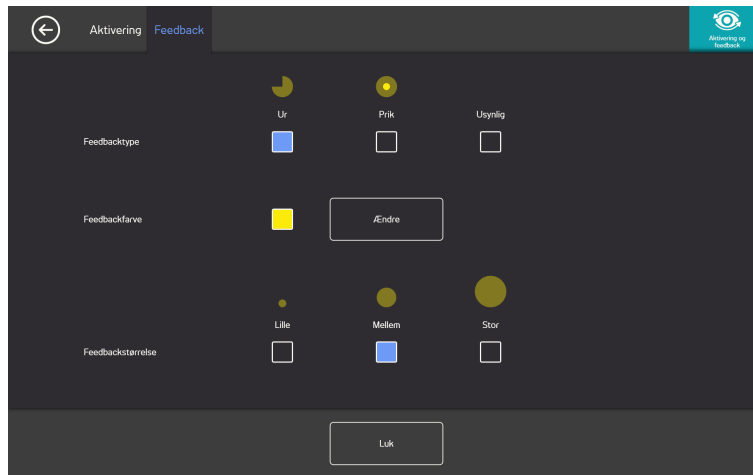
Dvæletid på knap (i millisekunder)

Dvæletiden på knappen kan indstilles til 8 forskellige niveauer. Du skal blot kigge på den ønskede position for at ændre indstilling. Ændring af dvæletiden på knappen justerer længden af tiden, som brugeren skal kigge på en knap, inden opgaven udføres. Skalaen angiver kortere dvæletid på knappen til venstre og længere dvæletid til højre.

Dvæletid på tastatur (i millisekunder)

Dvæletiden på tastaturet kan indstilles til 8 forskellige niveauer. Du skal blot kigge på den ønskede position for at ændre indstilling. Ændring af dvæletiden på tastaturet justerer længden af tiden, som brugeren skal kigge på en knap på tastaturet, inden tasten udføres. Skalaen angiver kortere dvæletid på tastaturet til venstre og længere dvæletid til højre.

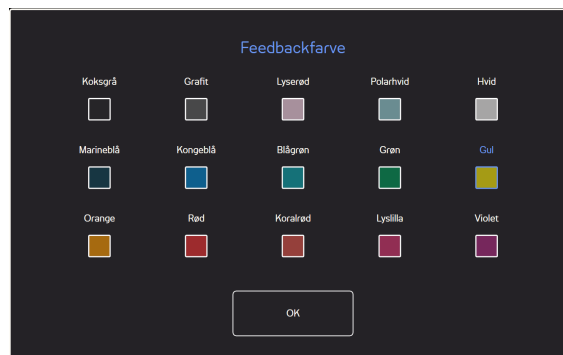
4.3.2 Fanen Feedback



Feedbacktype:

- **Ur** – Den visuelle feedback er et ur, der løber ud under den angivne dvæletid på knappen. Når uret er fyldt helt ud, er opgaven udført.
- **Prik** – Den visuelle feedback er en prik, der bliver mindre og mindre for brugere af øjenstyring, eller en statisk prik for brugere af en kontakt, når en opgave udføres.
- **Usynlig** – Der vises ingen synlig feedback på skærmen, når en opgave udføres.

Feedbackfarve: Vælg knappen **Skift** for at vælge farve til feedback. Se *Figur 4.1 Tilgængelige farver*, side 27 for tilgængelige farver.



Figur 4.1 Tilgængelige farver

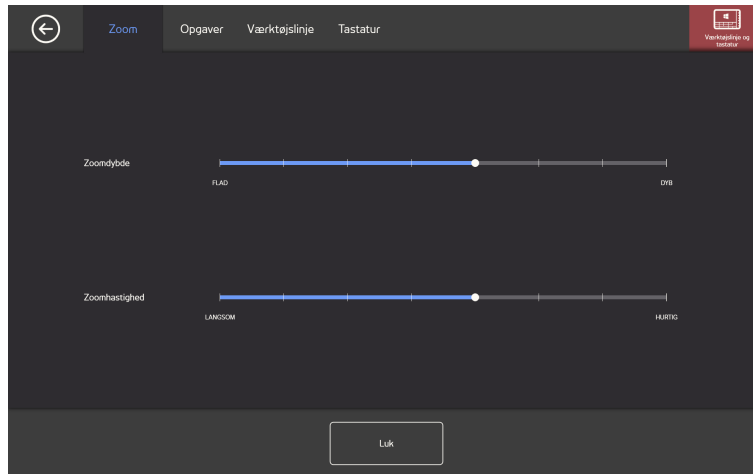
Feedbackstørrelse: Størrelsen af den valgte feedbacktype kan indstilles til tre (3) værdier.

- **Lille**
- **Mellem**
- **Stor**

4.4 Proceslinje og tastatur



4.4.1 Fanen Zoom



Zoomdybde

Zoomdybden kan indstilles til 8 forskellige niveauer. Du skal blot kigge på den ønskede position for at ændre indstilling. Når du ændrer dybde, justeres dybden på zoomet, før opgaven udføres. Jo længere til højre på skalaen, jo dybere bliver zoomet.

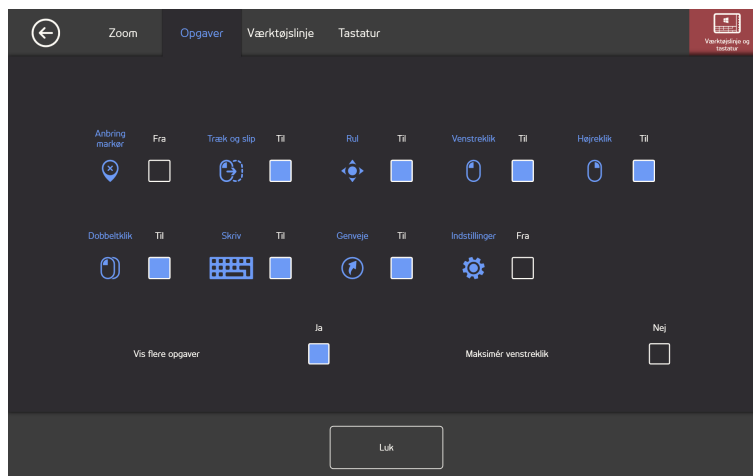


Hvis dybden er sat til nul, zoomes der ikke. Der udføres i stedet et øjeblikkeligt klik med Primært valg. Med Sekundært valg zoomes der fortsat.

Zoomhastighed

Zoomhastigheden kan indstilles til 8 forskellige niveauer. Du skal blot kigge på den ønskede position for at ændre indstilling. Når du ændrer hastighed, ændres hastigheden for, hvor hurtigt der zoomes, før opgaven udføres. Jo længere til højre på skalaen, jo hurtigere er zoomet.

4.4.2 Fanen Opgave



Vælg opgaver, der skal anvendes i proceslinjen. Se 3.4 Opgave, side 11 for flere oplysninger om opgaverne.



Vær opmærksom på, at jo flere opgaver, der anvendes i proceslinjen, desto sværere bliver det at vælge dem på mindre skærme.

Skift Til/Fra afkrydsningsfeltet til **Til** for hver opgave, der skal bruges på proceslinjen.

Skift Til/Fra afkrydsningsfeltet til **Fra** for hver opgave, der skal fjernes fra proceslinjen.

4.4.2.1 Vis flere opgaver

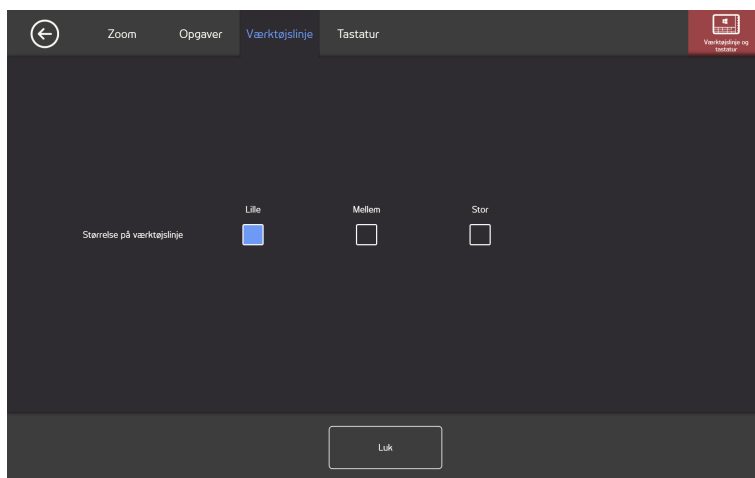
Hvis indstillet til Fra findes der ikke yderligere opgaver. Hvis indstillet til Til findes der yderligere opgaver. Se 3.5 Yderligere opgaver, side 12 for flere oplysninger.

4.4.2.2 Maksimér venstreklik

Aktivering af Maksimér venstreklik kan øge det aktive område for opgaven for Venstreklik i proceslinjen væsentligt, hvilket gør det meget nemmere at vælge opgaven Venstreklik.

Anvend funktionen **Maksimér venstreklik** for at udvide eller fremhæve opgaven Venstreklik i proceslinjen. Hvis den er indstillet til Fra, er der samme afstand mellem alle opgaver på proceslinjen. Hvis den er indstillet til Til, bevarer alle opgaver bortset fra Venstreklik deres oprindelige/mindre størrelse, og opgaven Venstreklik udfylder resten af pladsen på proceslinjen.

4.4.3 Fanen Proceslinje

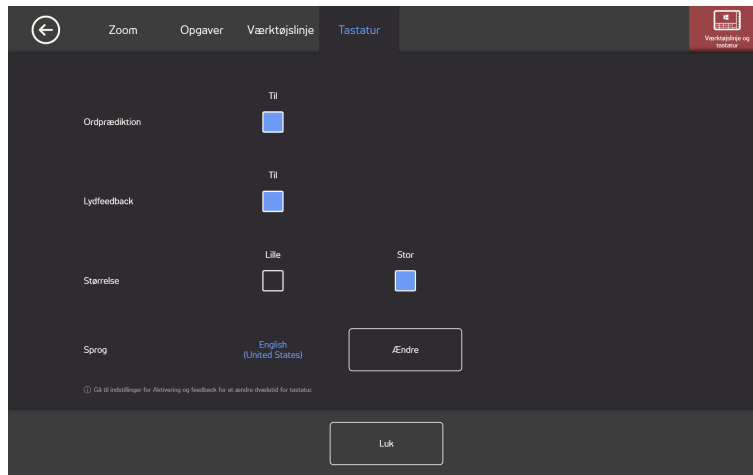


Under fanen Proceslinje kan størrelsen af proceslinjen ændres til tre (3) størrelser:

Lille	Mellem	Stor

Vælges en større størrelse for proceslinjen udvides det aktive område omkring opgaven og gør det nemmere for brugeren at vælge opgaven. Det aktuelle aktive område udvides til uden for skærmen, og ikonet for optagerne er altid i midten af det aktive område.

4.4.4 Fanen Tastatur



Ordprædiktion

- **Til** – Vælg Til for at aktivere ordprædiktion, når du bruger det øjenstyrede tastatur. (Standard)
- **Fra** – Vælg Fra for at deaktivere ordprædiktion, når du bruger det øjenstyrede tastatur.

Lydfeedback

- **Til** – Vælg Til for at aktivere lydfeedback, når du vælger en tast på det øjenstyrede tastatur.
- **Fra** – Vælg Fra for at deaktivere lydfeedback, når du vælger en tast på det øjenstyrede tastatur.

Størrelse

- **Lille** – Vælg Lille for at bruge en mindre udgave af det øjenstyrede tastatur, som dækker mindre end halvdelen af skærmen. Se *Figur 4.2 Lille tastaturlayout (standard)*, side 30.
- **Stor** – Vælg Stor for at bruge en større udgave af det øjenstyrede tastatur, som dækker halvdelen af skærmen. Se *Figur 4.3 Stort tastaturlayout*, side 31.



Figur 4.2 Lille tastaturlayout (standard)



Figur 4.3 Stort tastaturlayout

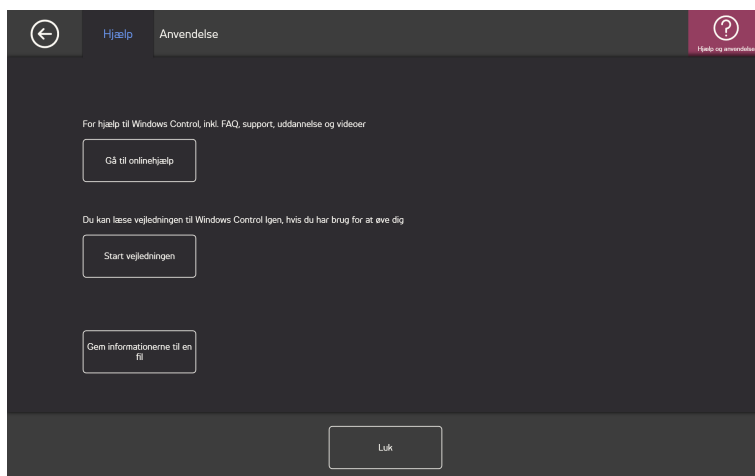
Sprog

Det valgte sprog for tastaturlayoutet vises. Vælg knappen **Skift** for at skifte til et andet sprog for tastaturlayoutet. Der findes en række sprog til tastaturlayout.

4.5 Hjælp og anvendelse



4.5.1 Fanen Hjælp



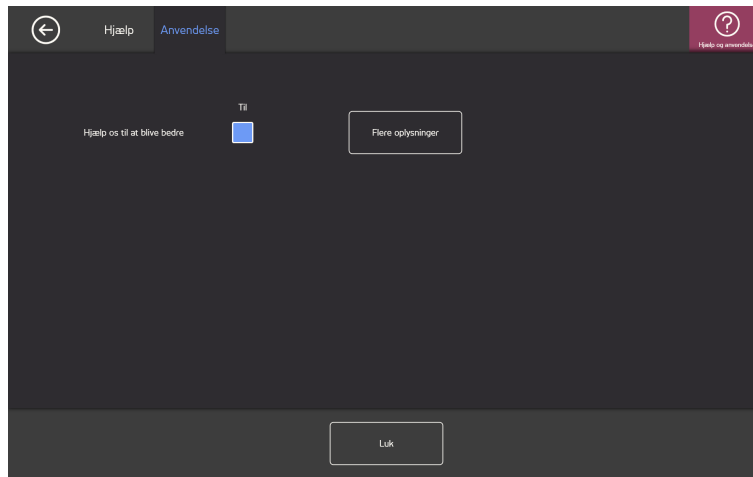
Vælg knappen **Gå til onlinehjælp** for at åbne produktsupportsiderne til Tobii Dynavox på internettet i standardwebbrowseren. På supportsiderne kan brugeren finde Ofte stillede spørgsmål (FAQ), support, undervisning, videoer og dokumentation om Windows Control og alle produkter fra Tobii Dynavox.



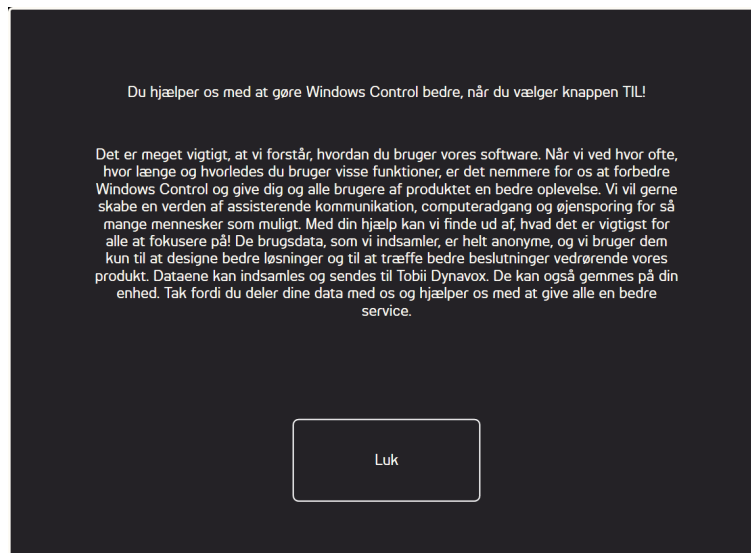
Kontroller, at computeren/enheden er tilsluttet til internettet.

Vælg knappen **Start vejledning** for at se den medfølgende vejledning, hvis brugeren har brug for yderligere træning. Vejledningen kan startes lige så mange gange, brugeren ønsker.

4.5.2 Fanen Anvendelse



Hjælp os med at blive bedre: For at hjælpe Tobii Dynavox med at forbedre softwaren skal du skifte afkrydsningsfeltet Til/fra til **Til**. Vælg knappen Mere info for at åbne siden med information om programmet. Se *Figur 4.4 Dataindsamling*, side 32 for flere oplysninger.



Figur 4.4 Dataindsamling

5 Virtual Remote

5.1 Virtual Remote Overblik



Figur 5.1 Overblik over Virtual Remote

Virtual Remote er opdelt i to områder:

- Menuen til Virtual Remote. Se 5.1.1 *Menuen til Virtual Remote*, side 33 for flere oplysninger.
- Den aktive fjernbetjening. Se 5.1.2 *Den aktive fjernbetjening*, side 34 for flere oplysninger.

5.1.1 Menuen til Virtual Remote



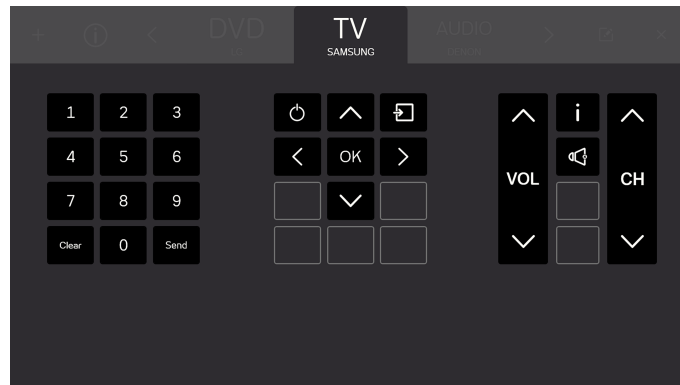
Figur 5.2 Virtual Remote-menuen

Der er følgende ikoner i menuen til Virtual Remote:

Opgaveknapp	Handling	Beskrivelse
+	Tilføj fjernbetjening	Vælg punktet for at tilføje en ny fjernbetjening. Se 5.2.4 <i>Tilføj fjernbetjening</i> , side 36.
i	Information	Vælg punktet for at åbne siden med information. Se 5.2.6 <i>Information</i> , side 52.
<	Venstre	Vælg punktet for at aktivere fjernbetjeningen, der er til venstre for den aktive fjernbetjening.
>	Højre	Vælg punktet for at aktivere fjernbetjeningen, der er til højre for den aktive fjernbetjening.
✎	Redigeringstilstand	Vælg punktet for at åbne redigeringstilstanden på den aktive fjernbetjening. Se 5.2.5 <i>Redigeringstilstand</i> , side 44.
×	Luk/minimér	Vælg punktet for at minimere programmet Virtual Remote.

5.1.2 Den aktive fjernbetjening

Den aktive fjernbetjening er altid i midten af menuen til Virtual Remote. Se *Figur 5.3 Aktiv fjernbetjening*.

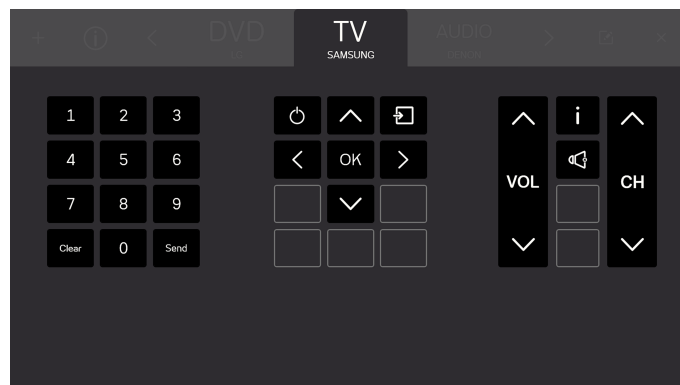


Figur 5.3 Aktiv fjernbetjening

 Alle synlige knapper på skærmen vedrører den aktive fjernbetjening.

Du kan også se navnene på op til to (2) yderligere fjernbetjening – én på hver side af den aktive fjernbetjening. Du kan kun se navnene på de tilgængelige fjernbetjening. Knapperne kan først ses, når du aktiverer fjernbetjeningen.

5.1.3 Knapperne



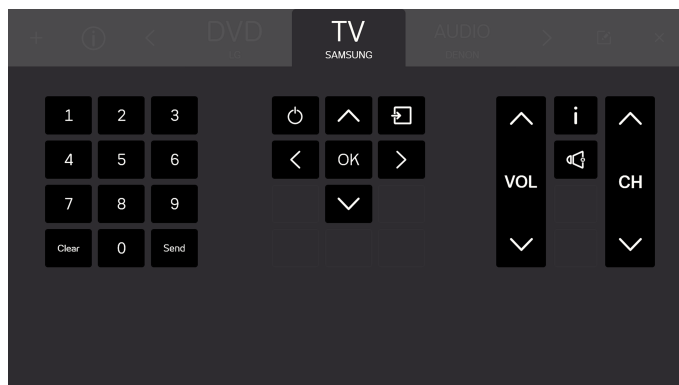
Figur 5.4 Knapperne

Alle synlige knapper på skærmen vedrører den aktive fjernbetjening. Der findes to (2) typer af knapper på fjernbetjeningen.

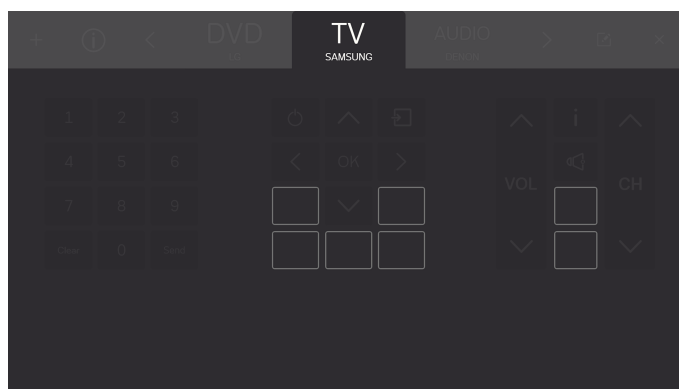
- Aktiv knap , se *Figur 5.5 Aktive knapper, side 35*
- Inaktive knapper , se *Figur 5.6 Inaktive knapper, side 35*



Antallet af knapper og deres funktioner varierer efter den type af system, som brugeren ønsker at kontrollere.



Figur 5.5 Aktive knapper



Figur 5.6 Inaktive knapper

5.2 Sådan bruges Tobii Dynavox Virtual Remote

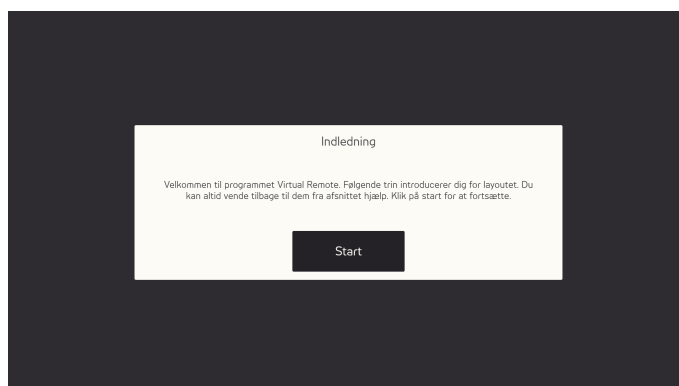
Tobii Dynavox Virtual Remote lader brugeren kontrollere et TV, DVD-afspiller, stereosystem osv. med enheden.



Alle funktioner i Virtual Remote kan aktiveres med berøring eller med musen, hvilket gør det nemmere for sygeplejersker eller assistenter at hjælpe brugeren, hvis det skulle være nødvendigt.

5.2.1 Første opstart

En kort vejledning introducerer brugeren til layoutet af softwaren til Virtual Remote. Du skal bare følge vejledningen på skærmen.



Figur 5.7 Introduktionsskærm til Virtual Remote.

5.2.2 Skift aktiv fjernbetjening

Sådan skiftes den aktive fjernbetjening:

- Vælg et af navnene til højre eller venstre for den aktive fjernbetjening,
- Eller brug knappen  og  for at rulle gennem de tilgængelige fjernbetjeninger.



Den aktive fjernbetjening er altid i midten af menuen til Virtual Remote.

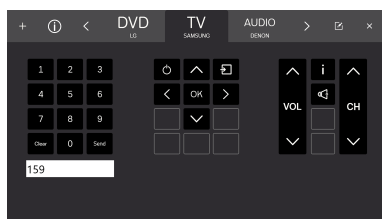
5.2.3 Sådan bruges knapperne på fjernbetjeningen

Du skal blot vælge den knap, som du vil bruge, for at sende et signal til enheden. Knapperne til lydstyrke er normalt konfigureret til at sende et kontinuerligt signal, så længe der trykkes på knappen. For flere oplysninger skal du se 5.2.5.3.1 *Signallængde, side 47*.

Følg denne procedure for at indtaste et tal, der er større end 9 (dvs. flere tal).

Liste med trin til tal større end 9

1. Vælg tallene i den rækkefølge de skal sendes.
Alle valgte tal kan ses i en hvid kasse under talblokken på fjernbetjening.



2. Vælg knappen **Send** for at sende signalerne til enheden, eller **Ryd** for at slette alle valgte tal.

5.2.4 Tilføj fjernbetjening



En ny fjernbetjening kan tilføjes på to (2) måder.

5.2.4.1 Tilføj forudprogrammeret fjernbetjening

Følg denne procedure for at tilføje en ny forudprogrammeret fjernbetjening:

Liste med trin til tilføjelse af forudprogrammeret fjernbetjening

1. Vælg  i menuen.
2. Vælg den forudprogrammerede knap



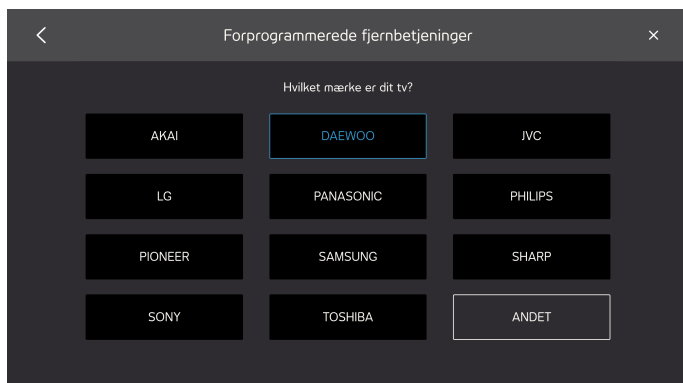
3. Vælg type af forudprogrammeret fjernbetjening
 - TV
 - DVD/BLURAY
 - LYD



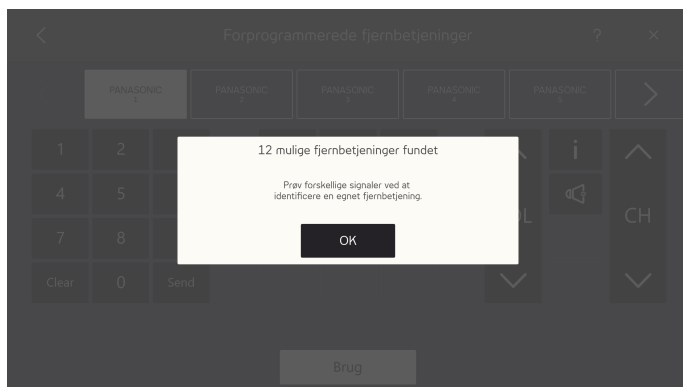
4. Vælg mærke på listen



Hvis du ikke kan finde mærket, skal du vælge **Andet**. Se 5.2.4.1.1 *Andre fjernbetjeneringer*, side 39 for flere oplysninger

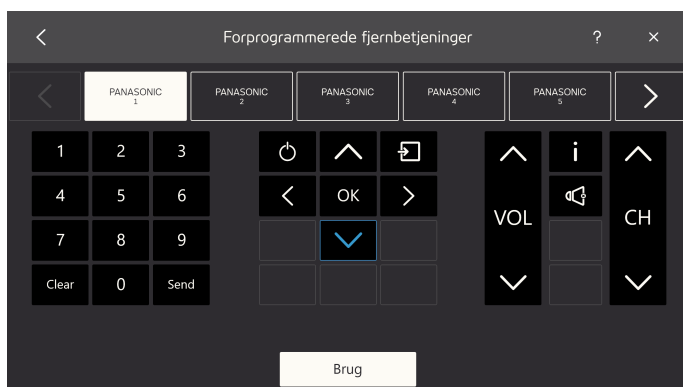


5. Når du har valgt mærke, vises et pop op-vindue med oplysning om antallet af tilgængelige forudprogrammerede fjernbetjeneringer.



Vælg knappen **OK**.

6. Vælg fjernbetjening.



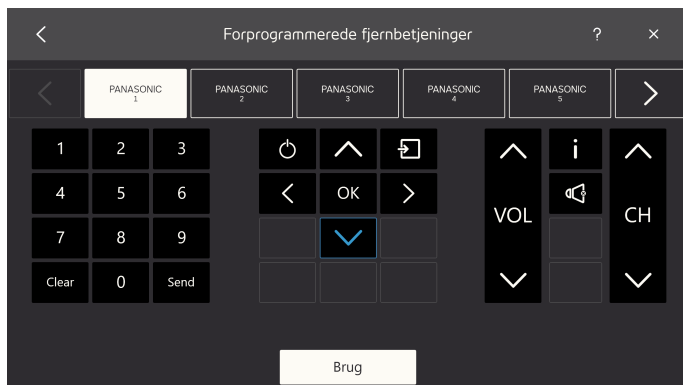
7. Prøv forskellige signaler på den valgte fjernbetjening for at finde en fjernbetjening, der passer.
8. Gentag trin 6-7, indtil du har fundet den fjernbetjening, der passer bedst.



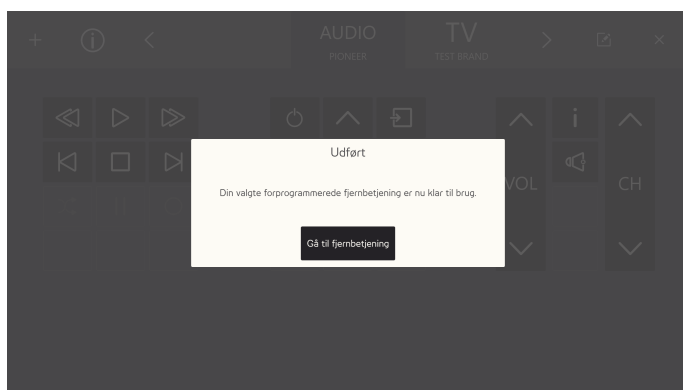
Brug knappen < og > for at rulle gennem de tilgængelige fjernbetjeneringer.

9. Vælg den fjernbetjening, der passer bedst.

10. Vælg knappen **Brug**.



11. Den valgte fjernbetjening kopieres til de tilgængelige fjernbetjeninger.



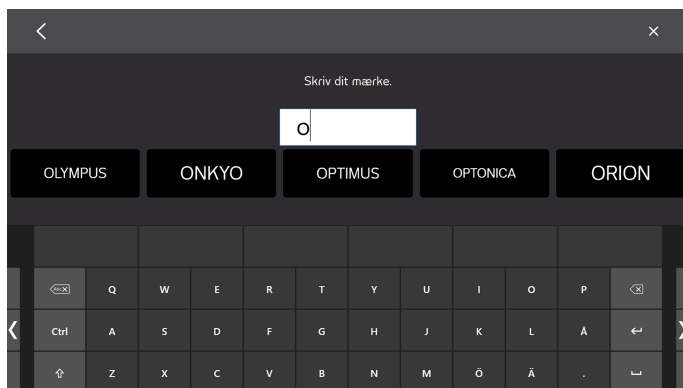
Vælg knappen **Gå til fjernbetjening** for at afslutte.

5.2.4.1.1 Andre fjernbetjeninger

Følg denne procedure for at tilføje andre fjernbetjeninger:

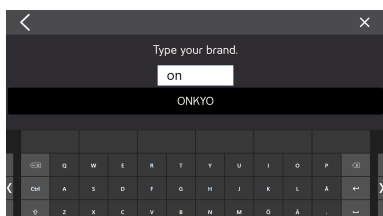
Liste med trin til tilføjelse af andre fjernbetjeninger

1. Følg trin 1-3 i listen: *Liste med trin til tilføjelse af forudprogrammeret fjernbetjening, side 37.*
2. Vælg knappen **Andet**.
3. Indtast mærkenavnet i tekstfeltet.

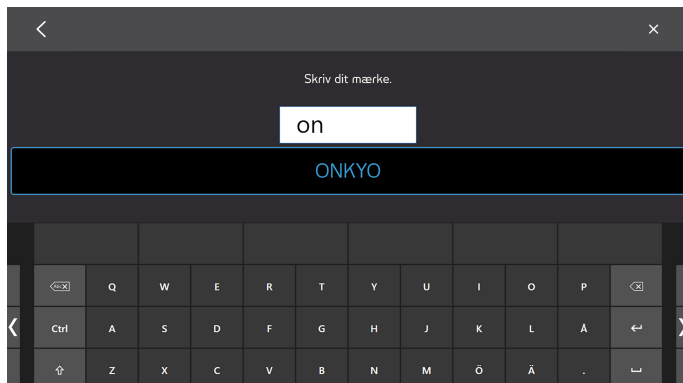




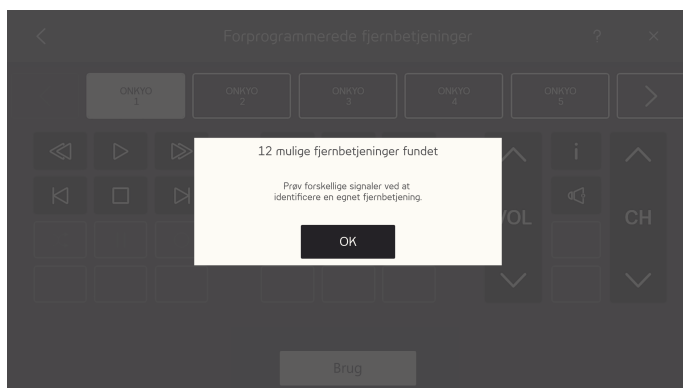
Skriv flere tegn for at indsnævre søgeresultatet.



4. Vælg mærke.



5. Når du har valgt mærke, vises et pop op-vindue med oplysning om antallet af tilgængelige forudprogrammerede fjernbetjener.



Vælg knappen **OK**.

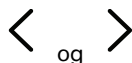
6. Vælg fjernbetjening.



7. Prøv forskellige signaler på den valgte fjernbetjening for at finde en fjernbetjening, der passer.
8. Gentag trin 6-7, indtil du har fundet den fjernbetjening, der passer bedst.



Brug knappen



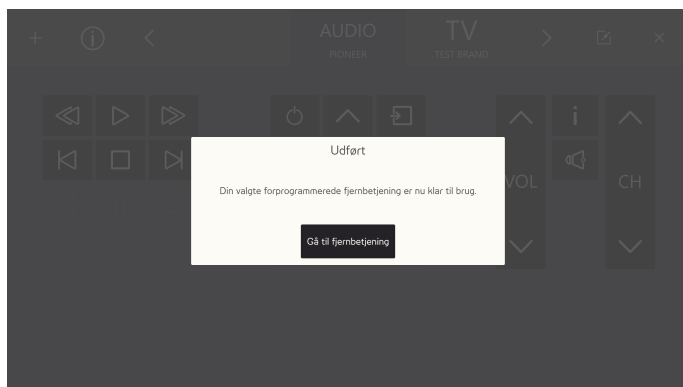
og

for at rulle gennem de tilgængelige fjernbetjening.

9. Vælg den fjernbetjening, der passer bedst.
10. Vælg knappen **Brug**.



11. Den valgte fjernbetjening kopieres til de tilgængelige fjernbetjeninger.



Vælg knappen **Gå til fjernbetjening** for at afslutte.

5.2.4.2 Tilføj fjernbetjening uden programmering

Følg denne procedure for at tilføje en ny fjernbetjening uden programmering:

Liste med trin til tilføjelse af fjernbetjening uden programmering

1. Vælg  i menuen.

2. Vælg knappen uden programmering



3. Vælg type af fjernbetjening uden programmering

- TV
- LYD
- KABELMODTAGER
- DVD eller BLURAY
- TOM SKABELON



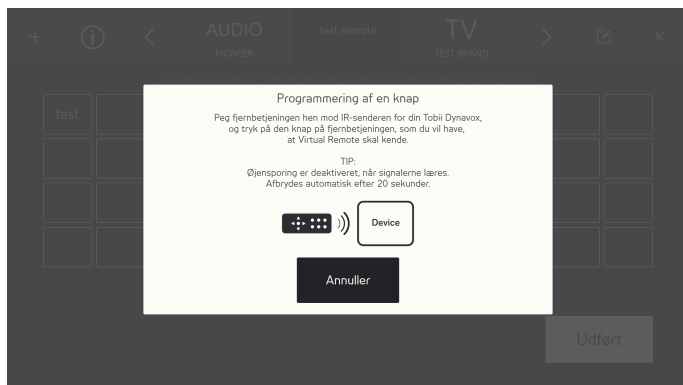
4. Vælg knap, der skal programmeres.



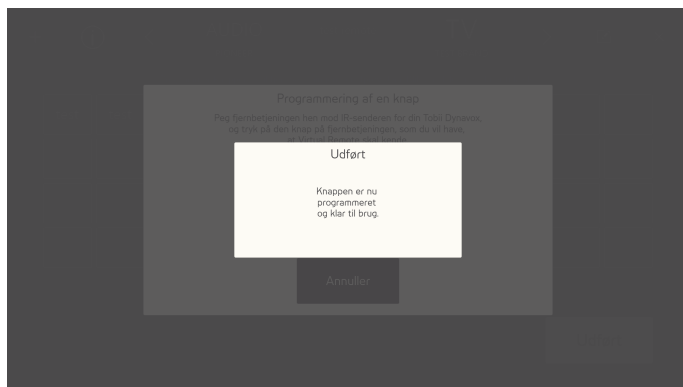
De tilgængelige ikoner varierer efter typen af fjernbetjening, der valgtes i trin 3.

5. Vælg knap, der skal programmeres.

6. Ret fjernbetjeningen mod den infrarøde modtager på din Tobii Dynavox, og tryk på den ønskede knap på fjernbetjeningen, som Virtual Remote skal lære.



7. Når signalet er gemt i Virtual Remote, vises pop op-billedet **Udført**.



Vinduet lukkes automatisk efter et par sekunder.

8. Gentag trin 5-7, indtil du har programmeret alle nødvendige knapper på fjernbetjeningen.



For at ændre eller slette knapper på fjernbetjeningen skal du afslutte programmeringen og starte redigerings-tilstanden. For flere oplysninger om redigeringstilstanden skal du læse *5.2.5 Redigeringstilstand*, side 44.

9. Vælg **Udført** for at afslutte.



5.2.5 Redigeringstilstand



I redigeringstilstanden kan du ændre de eksisterende fjernbetjeninger. Kontrollér, at fjernbetjeningen, der skal ændres, er den aktive fjernbetjening. Følg denne procedure for at starte redigeringstilstanden:

Liste med trin i redigeringstilstand

1. Vælg knappen  (Redigeringstilstand).



2. Vælg den del af fjernbetjeningen, der skal ændres. Følgende ændringer kan udføres:
 - Ændring af fjernbetjeningens navn, se 5.2.5.1 *Ændring af fjernbetjeningens navn*, side 44
 - Sletning af fjernbetjening, se 5.2.5.2 *Sletning af fjernbetjening*, side 45
 - Ændring af en aktuel aktiv knap, se 5.2.5.3 *Ændring af aktuel aktiv knap*.
 - Ændring af en aktuel knap uden programmering, se 5.2.5.4 *Ændring af en eksisterende knap uden programmering*, side 49.
 - Tilføjelse af ny knap i et tomt felt, se 5.2.5.5 *Tilføjelse af ny knap i et tomt felt*, side 51

5.2.5.1 Ændring af fjernbetjeningens navn

Følg denne procedure for at ændre fjernbetjeningens navn:

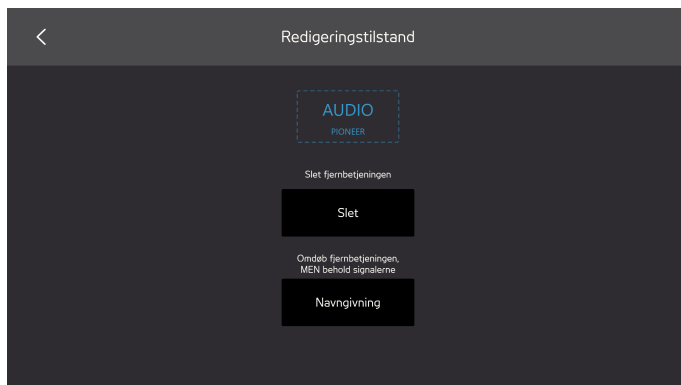
Ændring af fjernbetjeningens navn

1. Vælg knappen  (Redigeringstilstand).



2. Vælg kassen "Vælg her for at ændre", der er rundt om fjernbetjeningens navn.

3. Vælg knappen **Nyt navn**.



4. Indtast det nye navn.



Navnet skal være kort.



5. Vælg tasten **Enter** på tastaturet for at afslutte navneændringen.

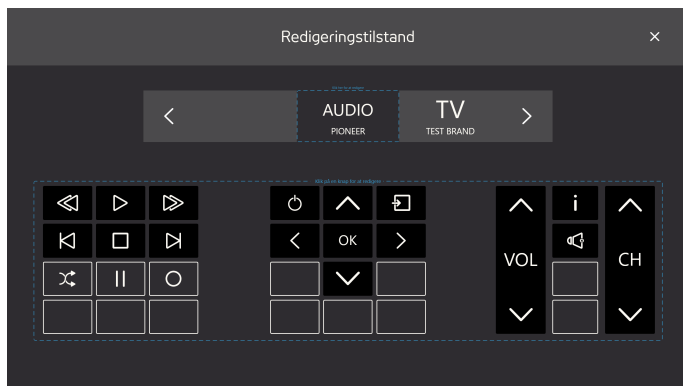
6. Vælg ikonet  for at afslutte redigeringstilstanden.

5.2.5.2 Sletning af fjernbetjening

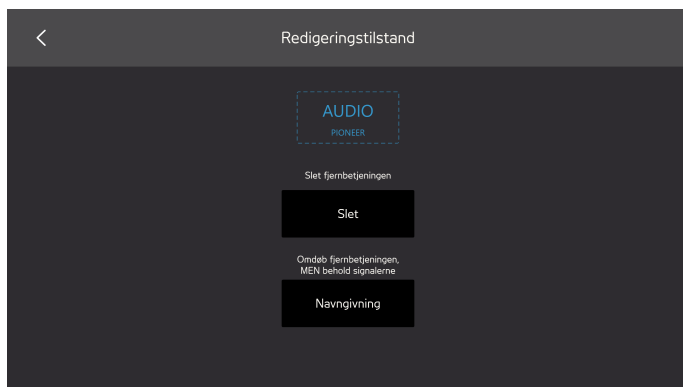
Følg denne procedure for at slette en fjernbetjening:

Liste med trin til sletning af fjernbetjening

1. Vælg knappen  (Redigeringstilstand).



2. Vælg kassen "Vælg her for at ændre", der er rundt om fjernbetjeningens navn.
3. Vælg knappen **Slet**.



4. Vælg:
 - **Ja** for at slette
 - **Nej** for at fortryde



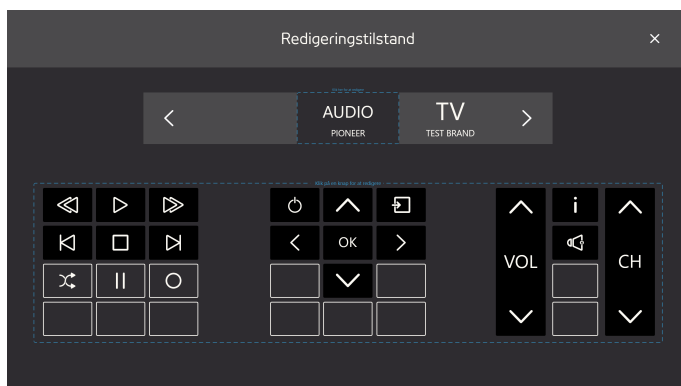
5. Vælg ikonet  for at afslutte redigeringstilstanden.

5.2.5.3 Ændring af aktuel aktiv knap

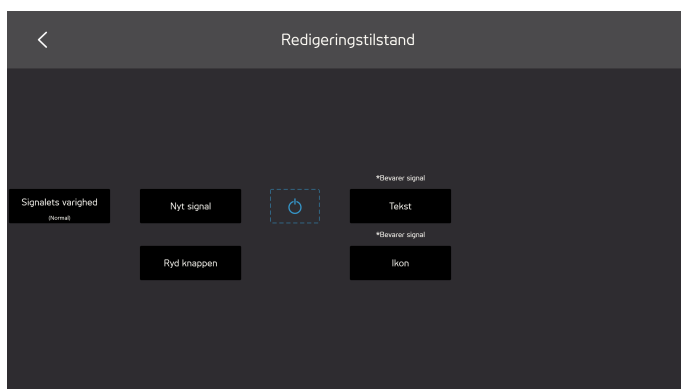
Følg denne procedure for at ændre en aktuel aktiv knap:

Liste med trin til ændring af aktuel aktiv knap

1. Vælg knappen  (Redigeringstilstand).



2. Vælg en knap med sort baggrund og ikon eller tekst såsom  "Vælg knap der skal ændres" i kassen rundt om knapperne på fjernbetjeningen.
3. Vælg en af følgende handlinger:
 - Signallængde, se 5.2.5.3.1 *Signallængde*.
 - Nyt signal, se 5.2.5.3.2 *Nyt signal, side 48*
 - Ændring af tekst, se 5.2.5.3.3 *Ændring af tekst, side 49*
 - Ændring af ikon, se 5.2.5.3.4 *Ændring af ikon, side 49*
 - Ryd knap sletter de gemte oplysninger på knappen.



4. Vælg ikon  for at afslutte redigeringstilstanden.

5.2.5.3.1 Signallængde

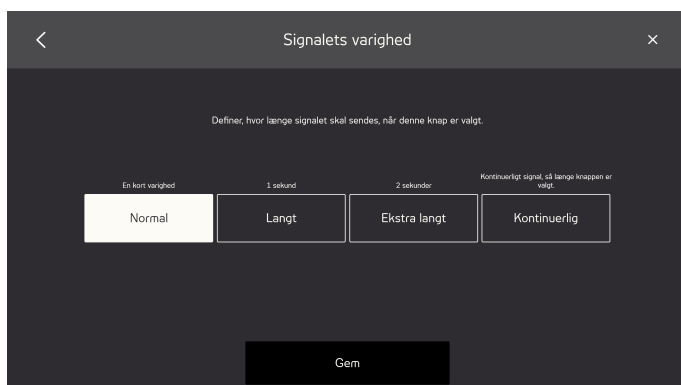
Du skal muligvis ændre signallængden for, at den modtagende enhed kan forstå signalet, der sendes fra Virtual Remote. Signallængden skal også indstilles, hvis knappen skal blive ved med at sende signalet lige så længe, du holder knappen nede.

Vælg en (1) af følgende muligheder:

- Normal – det infrarøde signal sendes i en kort serie.
- Lang – det infrarøde signal sendes i et (1) sekund.
- Ekstra lang – det infrarøde signal sendes i to (2) sekunder.
- Kontinuerligt – signalet sendes lige så længe, knappen holdes nede.



Her er et eksempel på en typisk indstilling af knappen til lydstyrke

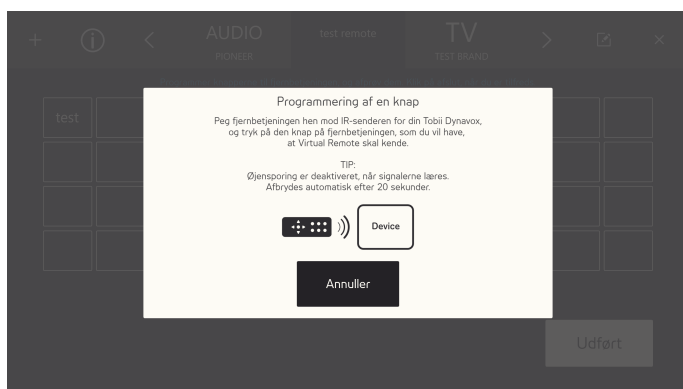


5.2.5.3.2 Nyt signal

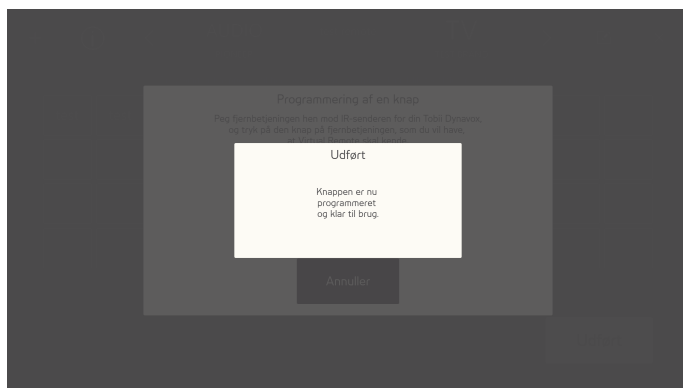
Følg denne procedure for at programmere et nyt signal til en knap:

Liste med trin til nyt signal

1. Ret fjernbetjeningen mod den infrarøde modtager på din Tobii Dynavox, og tryk på den ønskede knap på fjernbetjeningen, som Virtual Remote skal lære.



2. Når signalet er gemt i Virtual Remote, vises pop op-billedet **Udført**.



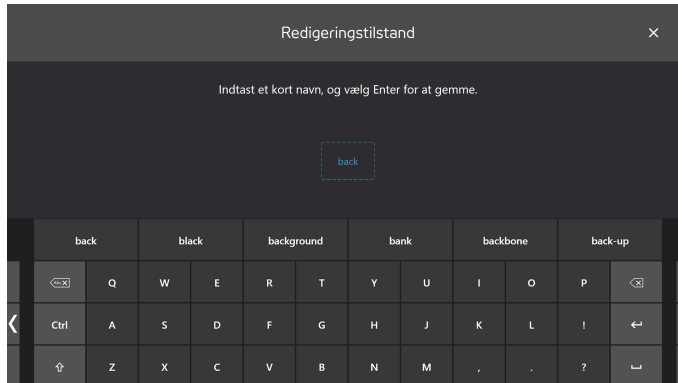
Vinduet lukkes automatisk efter et par sekunder.

5.2.5.3.3 Ændring af tekst

Følg denne procedure for at ændre tekst:

Liste med trin til ændring af tekst

1. Skriv teksten, der skal bruges til knappen.

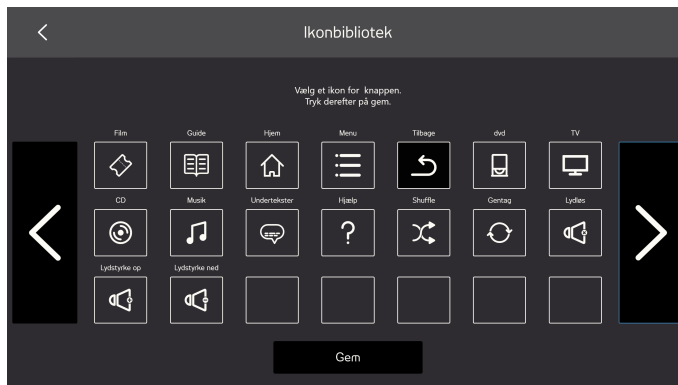


2. Vælg tasten Enter/Return på tastaturet for at godkende teksten.

5.2.5.3.4 Ændring af ikon

Følg denne procedure for at ændre ikon:

1. Vælg et ikon.



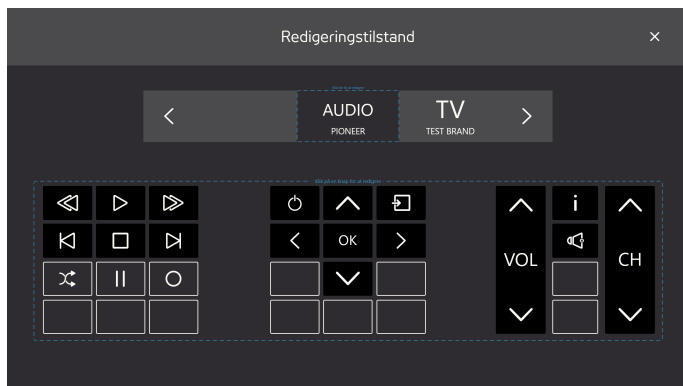
2. Vælg knappen **Gem** for at godkende ikonet.

5.2.5.4 Ændring af en eksisterende knap uden programmering

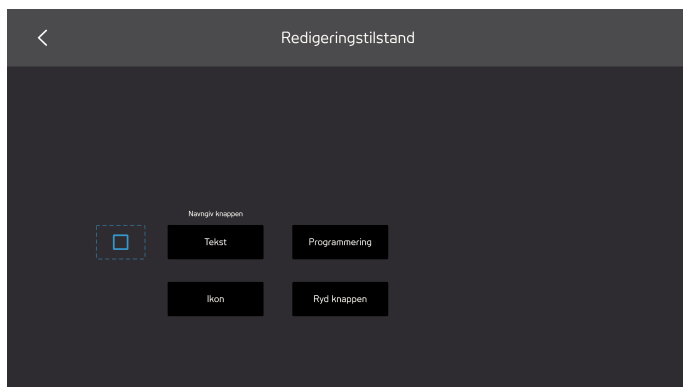
Følg denne procedure for at ændre en eksisterende knap uden programmering:

Liste med trin til ændring af en eksisterende knap uden programmering

1. Vælg knappen  (Redigeringstilstand).



2. Vælg en knap med grå baggrund og ikon eller tekst såsom  "Vælg knap der skal ændres" i kassen rundt om knapperne på fjernbetjeningen.
3. Vælg en af følgende handlinger:
 - Programmering, se 5.2.5.4.1 *Programmering, side 50*
 - Ændring af tekst, se 5.2.5.3.3 *Ændring af tekst, side 49*
 - Ændring af ikon, se 5.2.5.3.4 *Ændring af ikon, side 49*
 - Ryd knap sletter de gemte oplysninger på knappen.



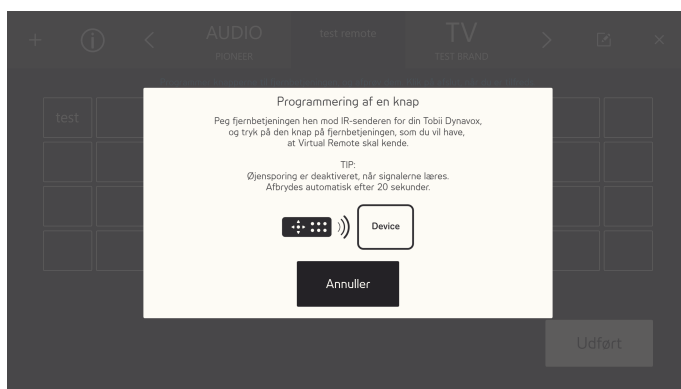
4. Vælg ikonet  for at afslutte redigeringstilstanden.

5.2.5.4.1 Programmering

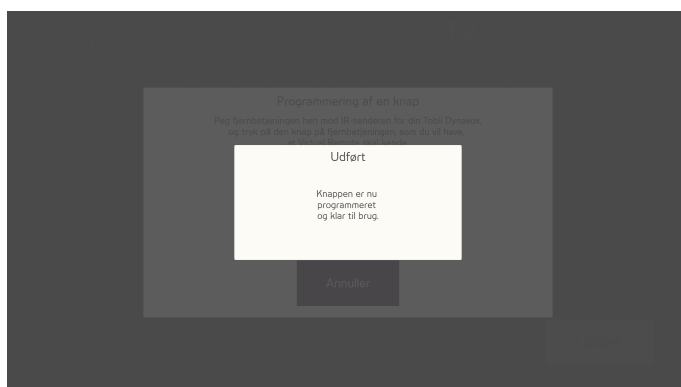
Følg denne procedure for at programmere et signal til en knap:

Liste med trin til programmering

1. Ret fjernbetjeningen mod den infrarøde modtager på din Tobii Dynavox, og tryk på den ønskede knap på fjernbetjeningen, som Virtual Remote skal lære.



2. Når signalet er gemt i Virtual Remote, vises pop op-billedet **Udført**.



Vinduet lukkes automatisk efter et par sekunder.

5.2.5.5 Tilføjelse af ny knap i et tomt felt

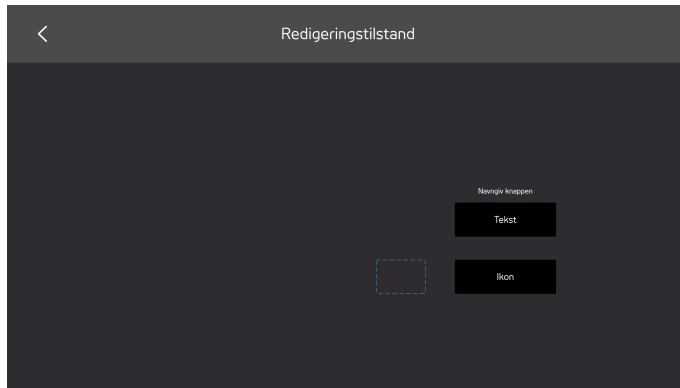
Følg denne procedure for at tilføje en ny knap i et tomt felt:

Liste med trin til tilføjelse af ny knap i et tomt felt

1. Vælg knappen  (Redigeringstilstand).



2. Vælg en tom knap med grå baggrund såsom  "Vælg knap der skal ændres" i kassen rundt om knapperne på fjernbetjeningen.
3. Vælg en af følgende handlinger:
 - Ændring af tekst, se 5.2.5.3.3 Ændring af tekst, side 49
 - Ændring af ikon, se 5.2.5.3.4 Ændring af ikon, side 49

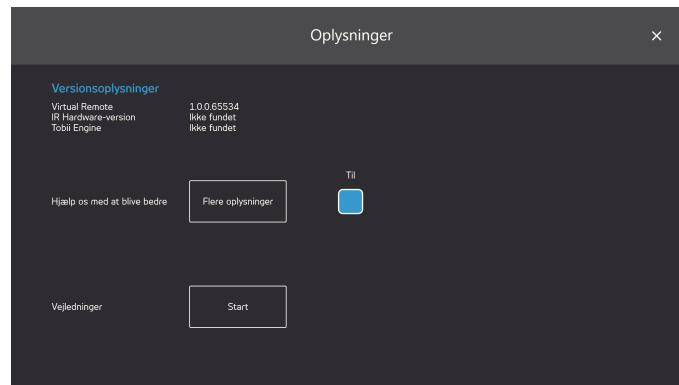


4. Vælg ikonet  for at afslutte redigeringstilstanden.

5.2.6 Information

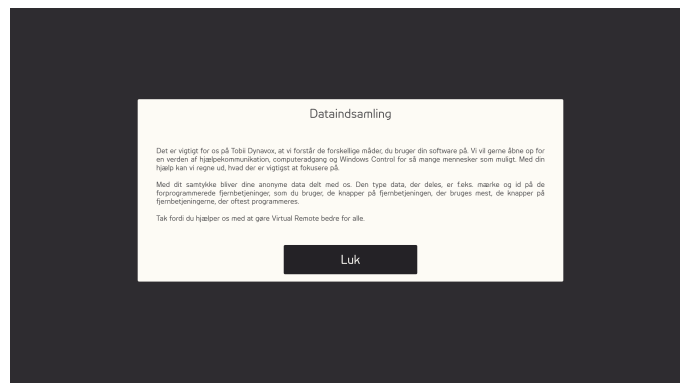


På informationssiden finder du alle versionsoplysninger om både hardware og programmer.



Hjælp os med at blive bedre: For at hjælpe os med at forbedre softwaren på Tobii Dynavox skal du skifte afkrydsningsfeltet

Til/fra til **Til**. Vælg knappen Mere info for at åbne siden med information om programmet. Se *Figur 5.8 Dataindsamling*, side 53 for flere oplysninger.



Figur 5.8 Dataindsamling

Vejledninger: Du kan også starte vejledningerne til Virtual Remote ved at vælge knappen **Start**.

Copyright © Tobii AB (offentlig). Illustrationer og specifikationer svarer ikke nødvendigvis til produkter og serviceydelser på de enkelte lokale markeder. Ret til ændring af tekniske specifikationer uden forudgående varsel forbeholdes. Alle andre varemærker tilhører deres respektive ejere.

Support til din Tobii Dynavox enhed

Få hjælp på internettet

Se den produktspecifikke supportside for din Tobii Dynavox enhed. Den indeholder opdateret information om problemstillinger samt tips og tricks angående produktet. Find vores supportsider på: www.TobiiDynavox.com eller www.myTobiiDynavox.com.

Kontakt din salgsrepræsentant eller forhandler.

Hvis du har spørgsmål angående dit produkt, skal du kontakte din salgsrepræsentant eller godkendte forhandler af Tobii Dynavox for hjælp. De kender din personlige opsætning bedst og kan bedst hjælpe dig med tips og produkttræning. Kontaktoplysninger findes på www.TobiiDynavox.com/contact